

Ivana Vlková

ilustrace **Honza Smolík**

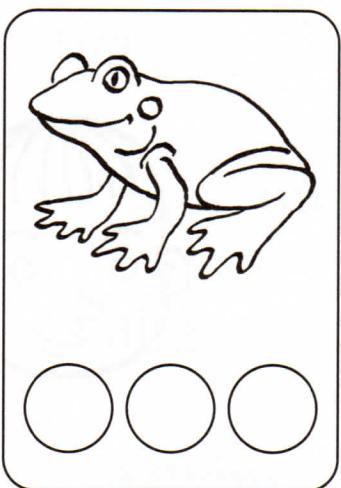
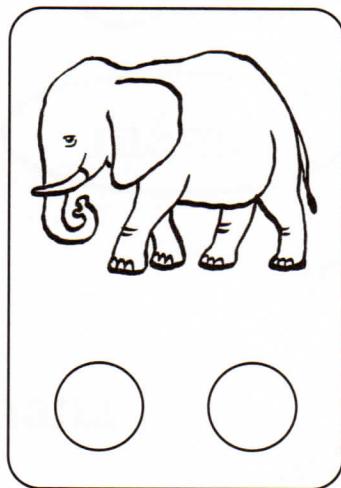
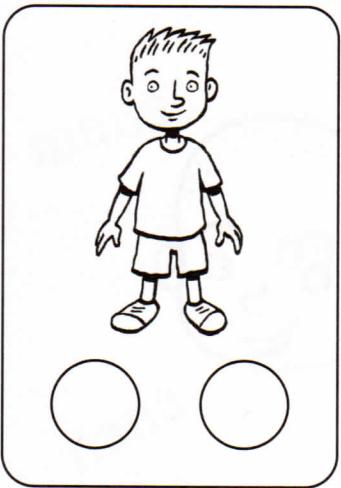
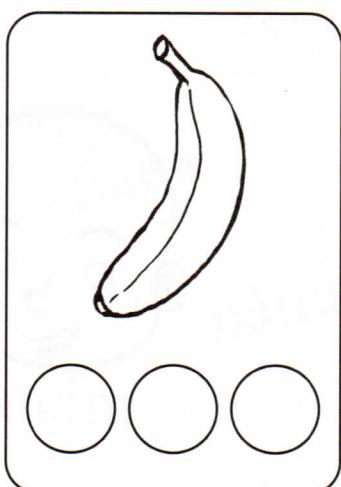
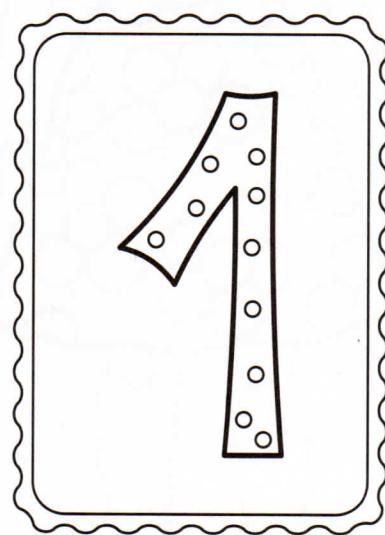
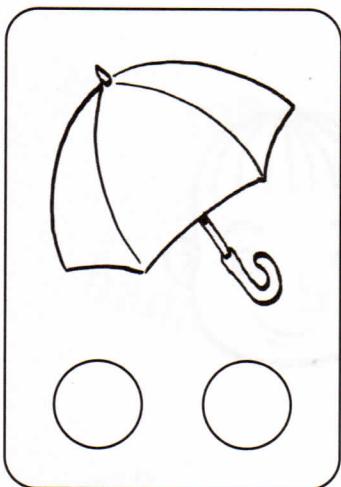
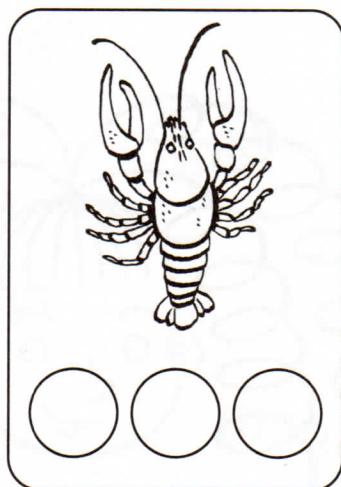
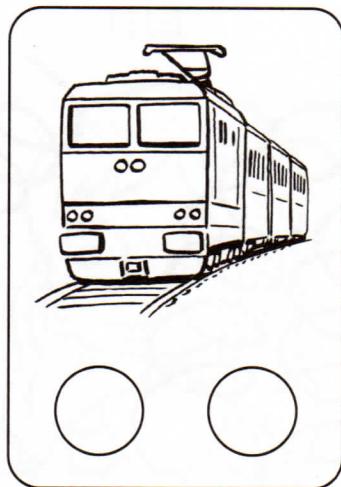
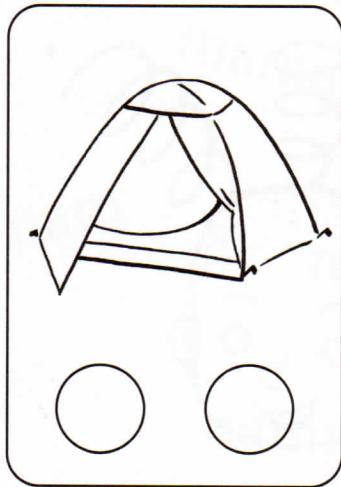
Od zápisu do lavice

Soubor pracovních listů
pro optimální rozvoj schopností
a dovedností předškoláka

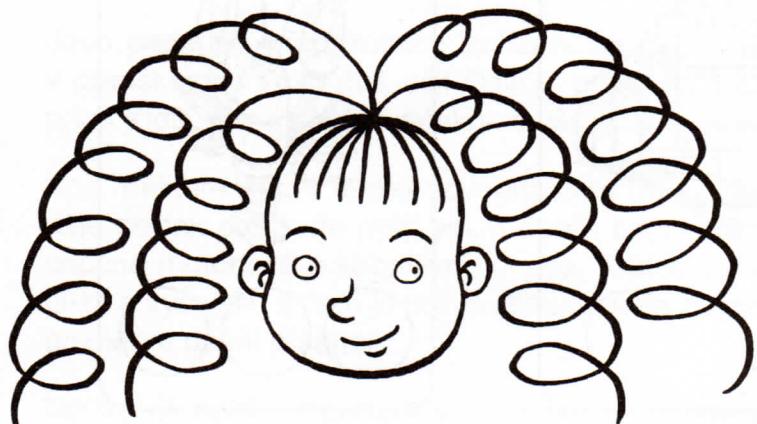
pro děti 5 – 7 let

|||||pasparta

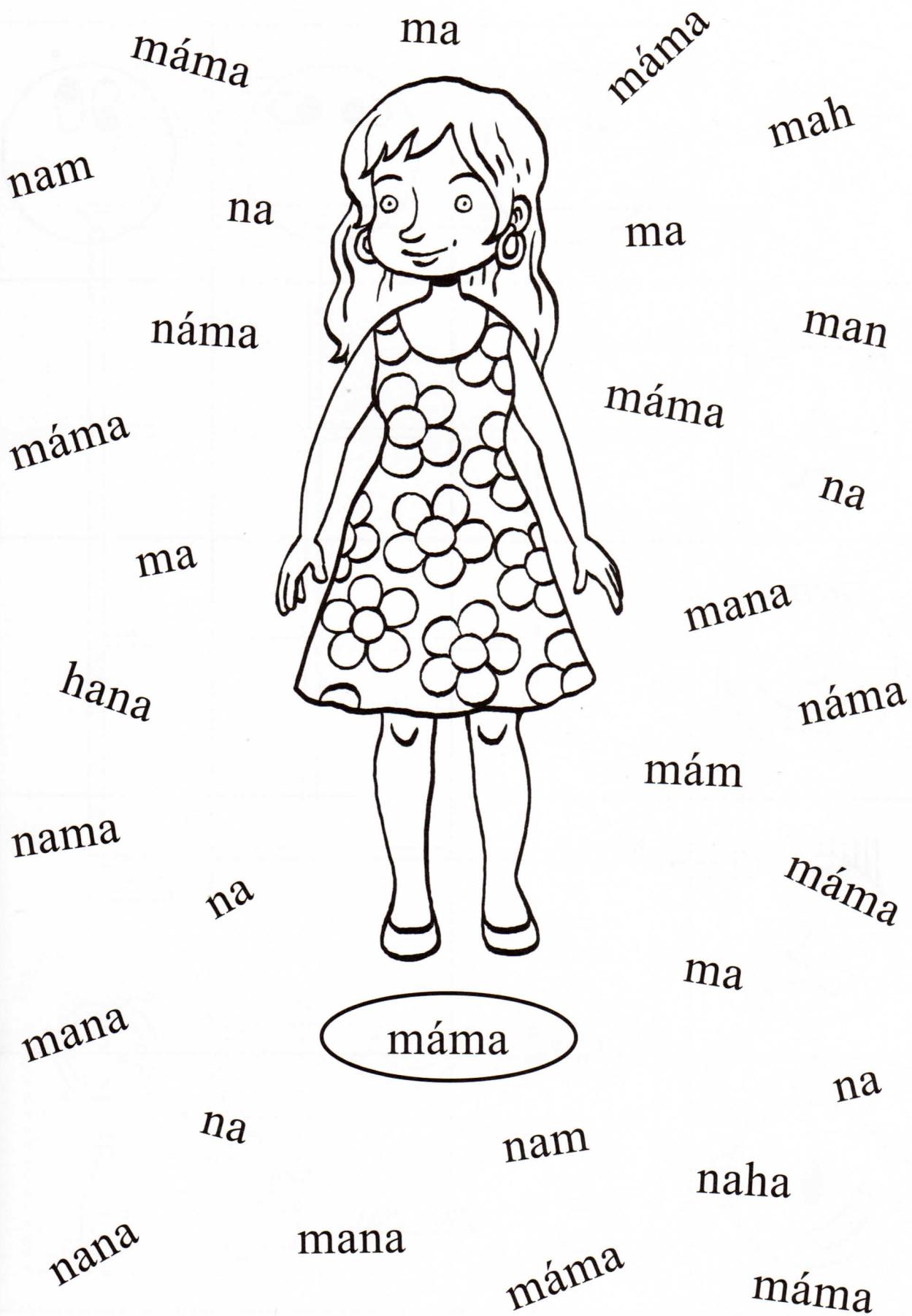
- Vybarvi u obrázku kolik puntíků, kolik slabik slovo má.
- U jednoslabičných vybarvi celý obrázek.



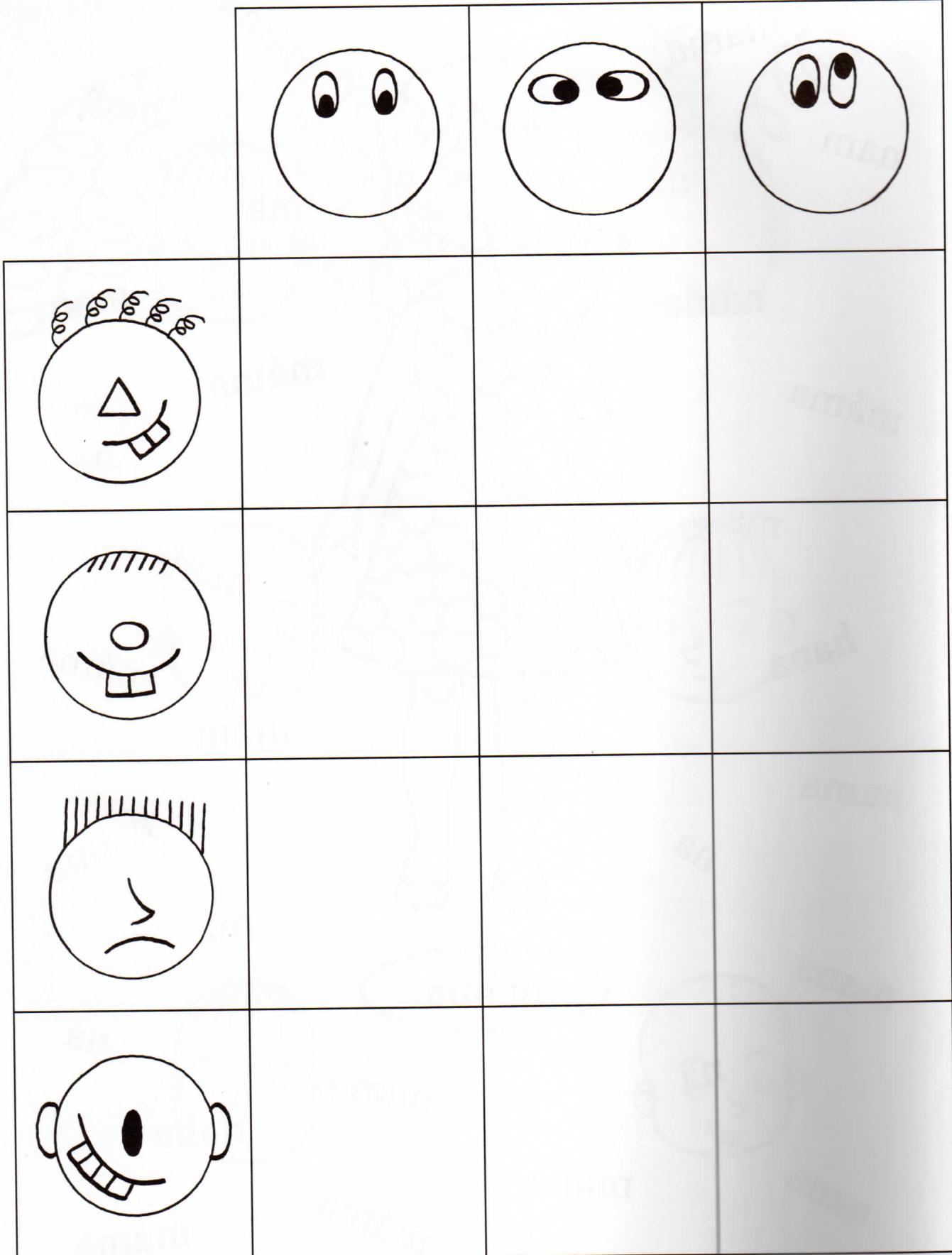
■ Dokresli dětem vlasy podle obličeje.



- Zakroužkuj všechna slova, kde vidíš tato stejná písmena **máma**.
- Obrázek vybarvi.



■ Namaľuj do každeho volleného čtverca stejné tváre, ktoré sú v ňom uvedené, do príslušného polička celý obličej podľa predlohy.

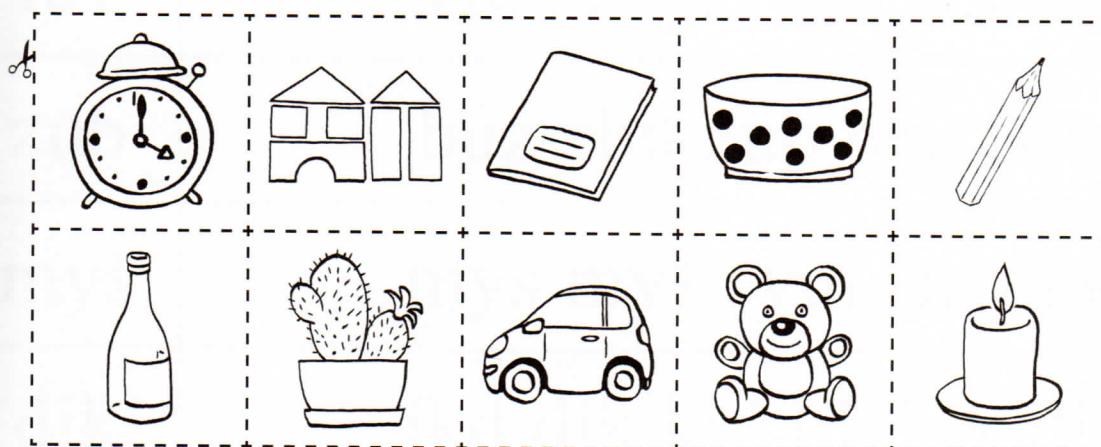
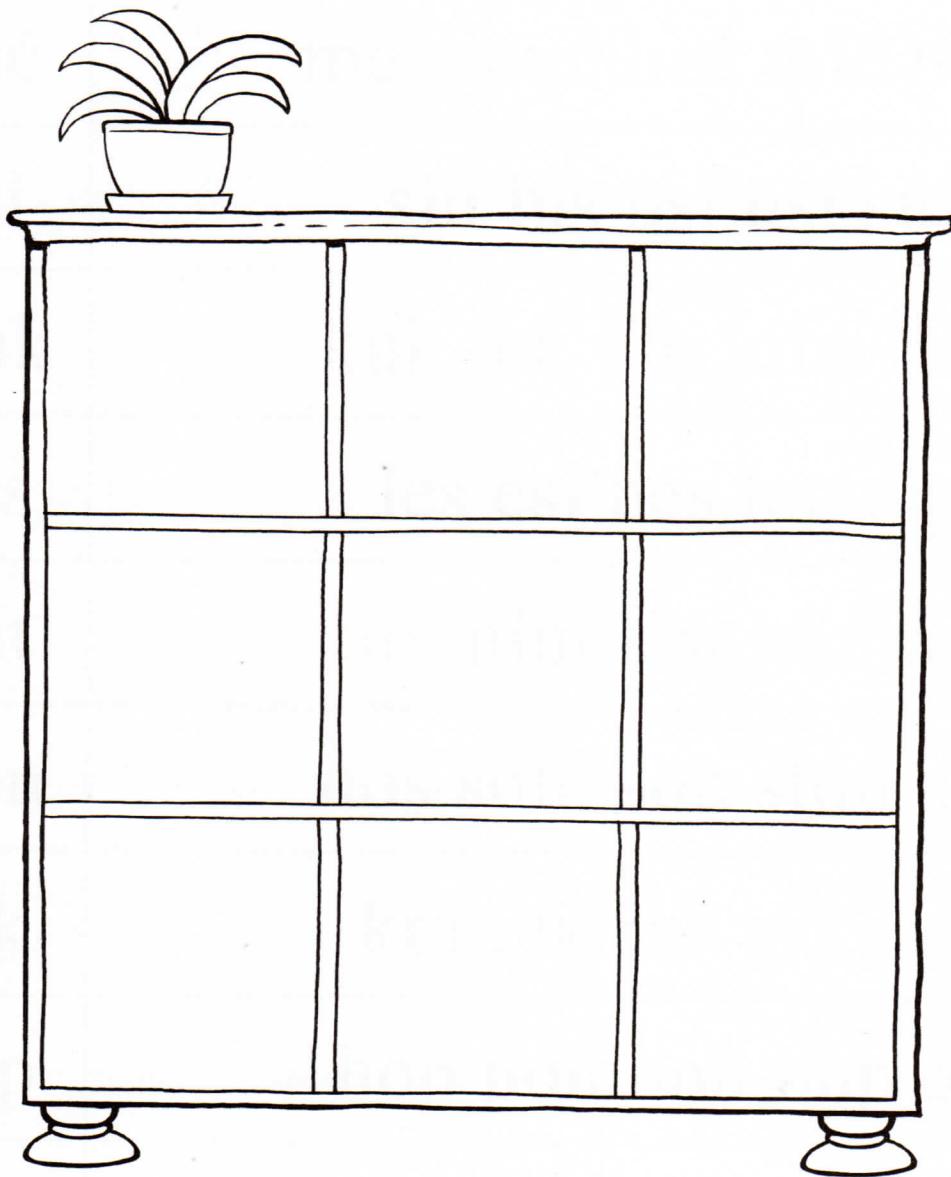


■ Uklid' do police věci podle instrukce:

vpravo nahoře budík, do prostřední police vprostřed kaktus, vlevo dole medvídka, vpravo v prostřední polici mističku, vlevo nahoře kostky, vpravo dole auto, nahoře uprostřed sešit, dole uprostřed láhev.

■ Které věci se do police nevešly?

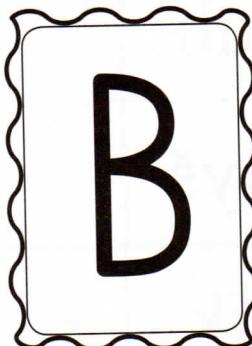
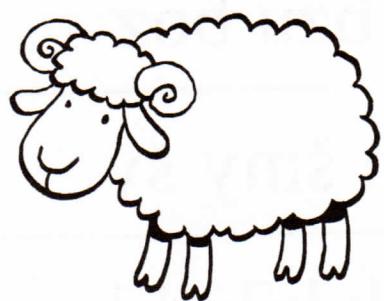
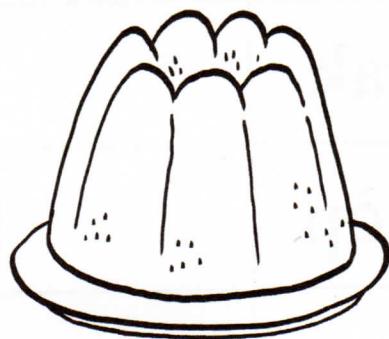
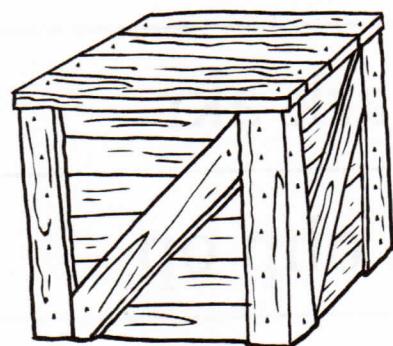
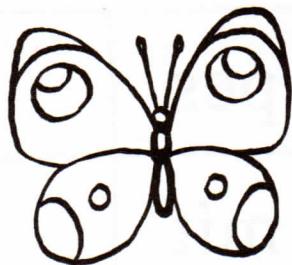
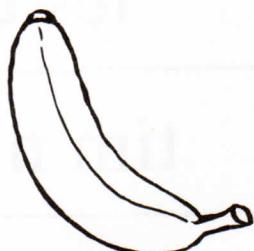
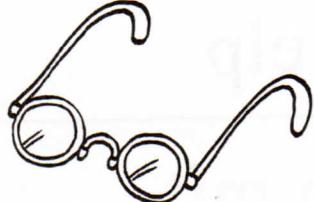
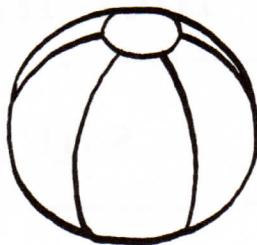
■ Přiště zkus i jinak podle instrukcí maminky, taty nebo dědy.



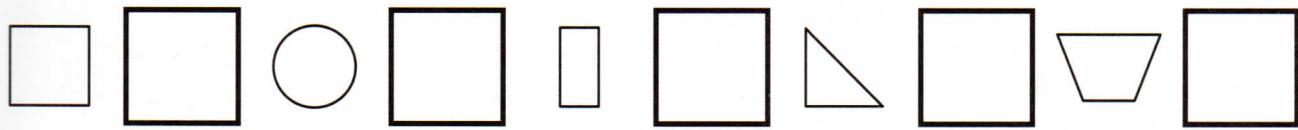
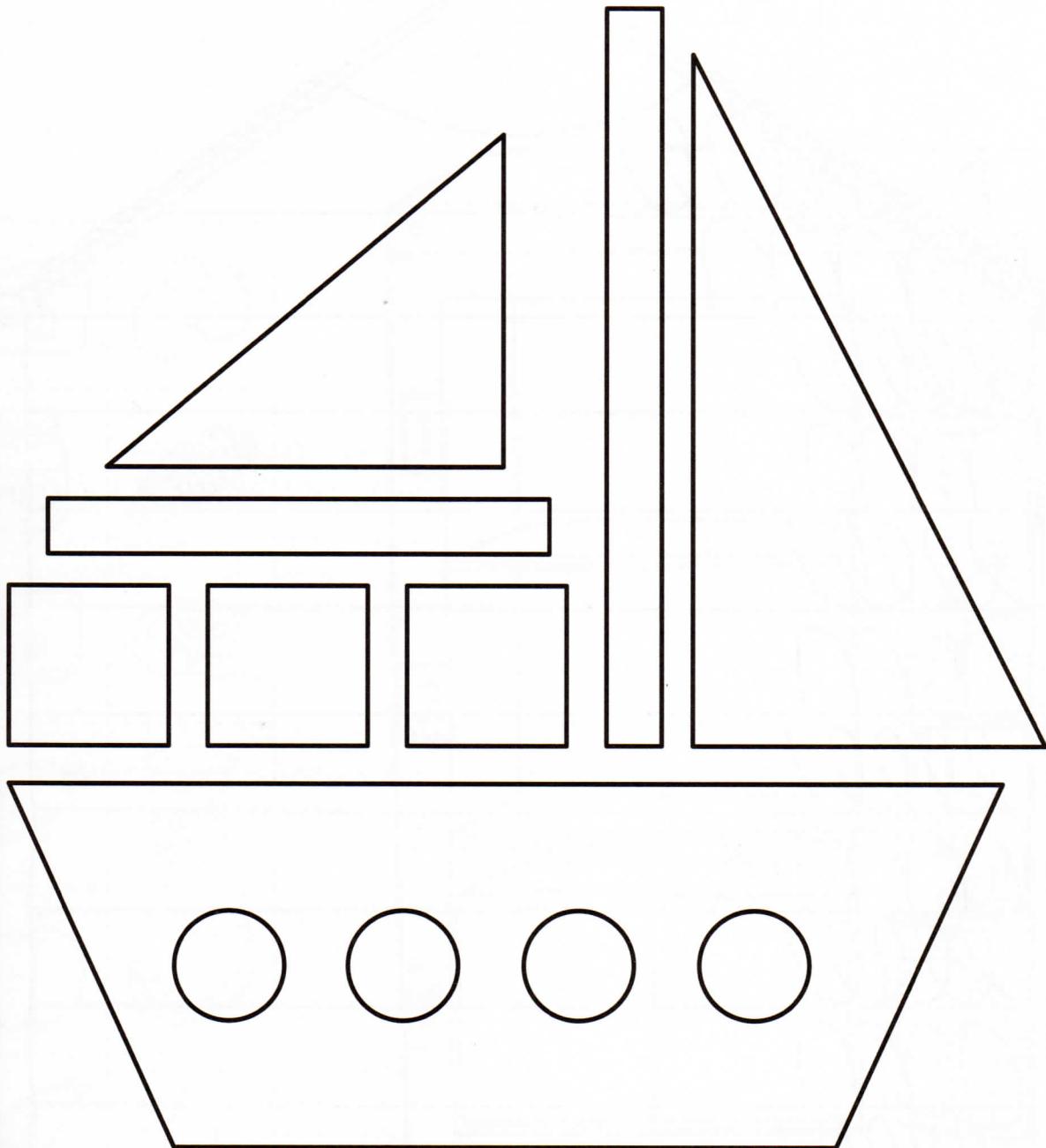
▪ Najdi podle slova v okýnku stejné slovo v řádku a zakroužkuj ho.

luk	lek lak lok luk lik lyk
míč	meč muč heč míč mač
sůl	slů lůs ůsl usl sůl
kluk	kuk luk ulk kluk lkul
pes	les esl pes lep elp
mít	tím ním lím míín mít
slon	nos soln son slon nol
rak	kra rak rka ark akr
hop	hop poh oph ohp op
lev	vle lev lov lel vel ve
zub	buz zbu Zub bzu boz
myš	mys myš šym šmy šy
dík	íkd dík kíd lík kík díl

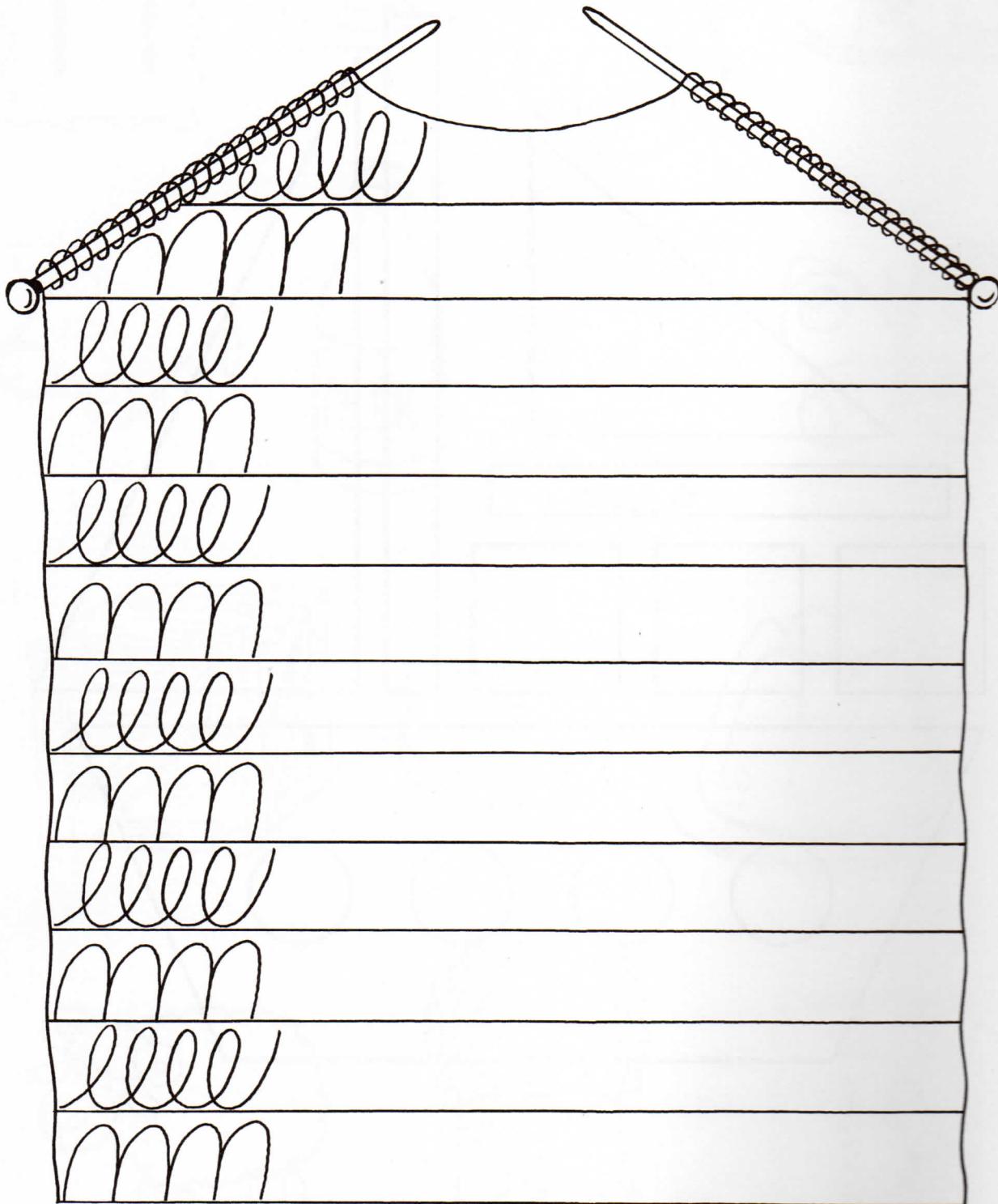
- Písmeno **M** vybarvi modrou barvou a stejně tak slova, která na **M** začínají.
- Písmeno **B** vybarvi žlutou barvou a stejně tak slova, která na **B** začínají.



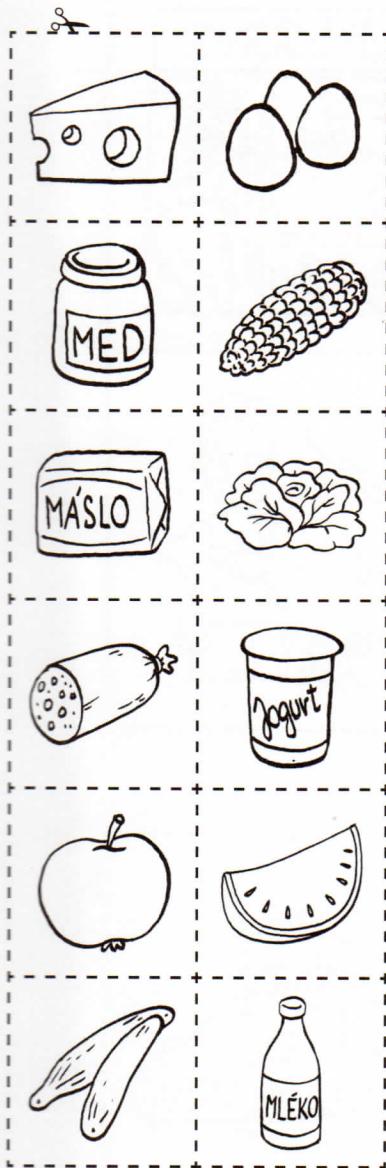
- Nejdříve vybarvi menší geometrické tvary pod plachetnicí každý jinou barvou.
- Lod' podle nich vybarvi.
- Do prázdných čtverečků napiš čísla, kolik je na lodi čtverců, kruhů, obdélníků, trojúhelníků a kosodělníků. Pokud čísla ještě neznáš, nakresli tolik čárek, kolik tvarů tam je.



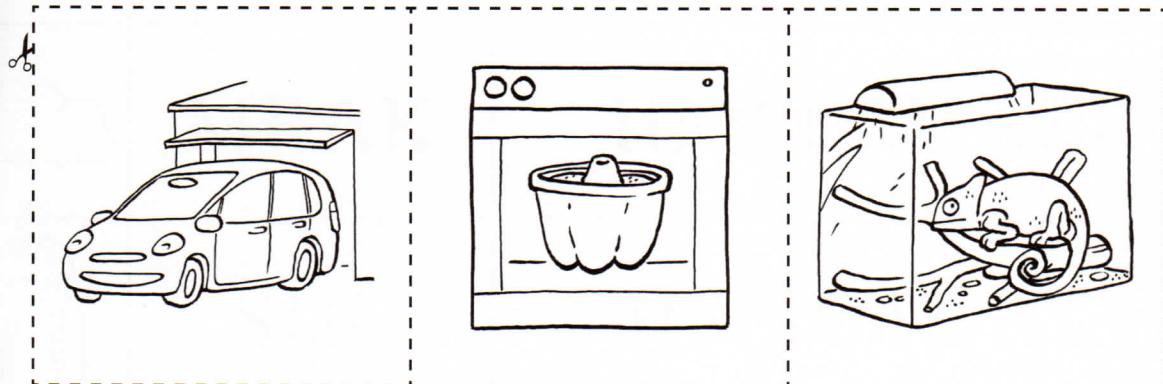
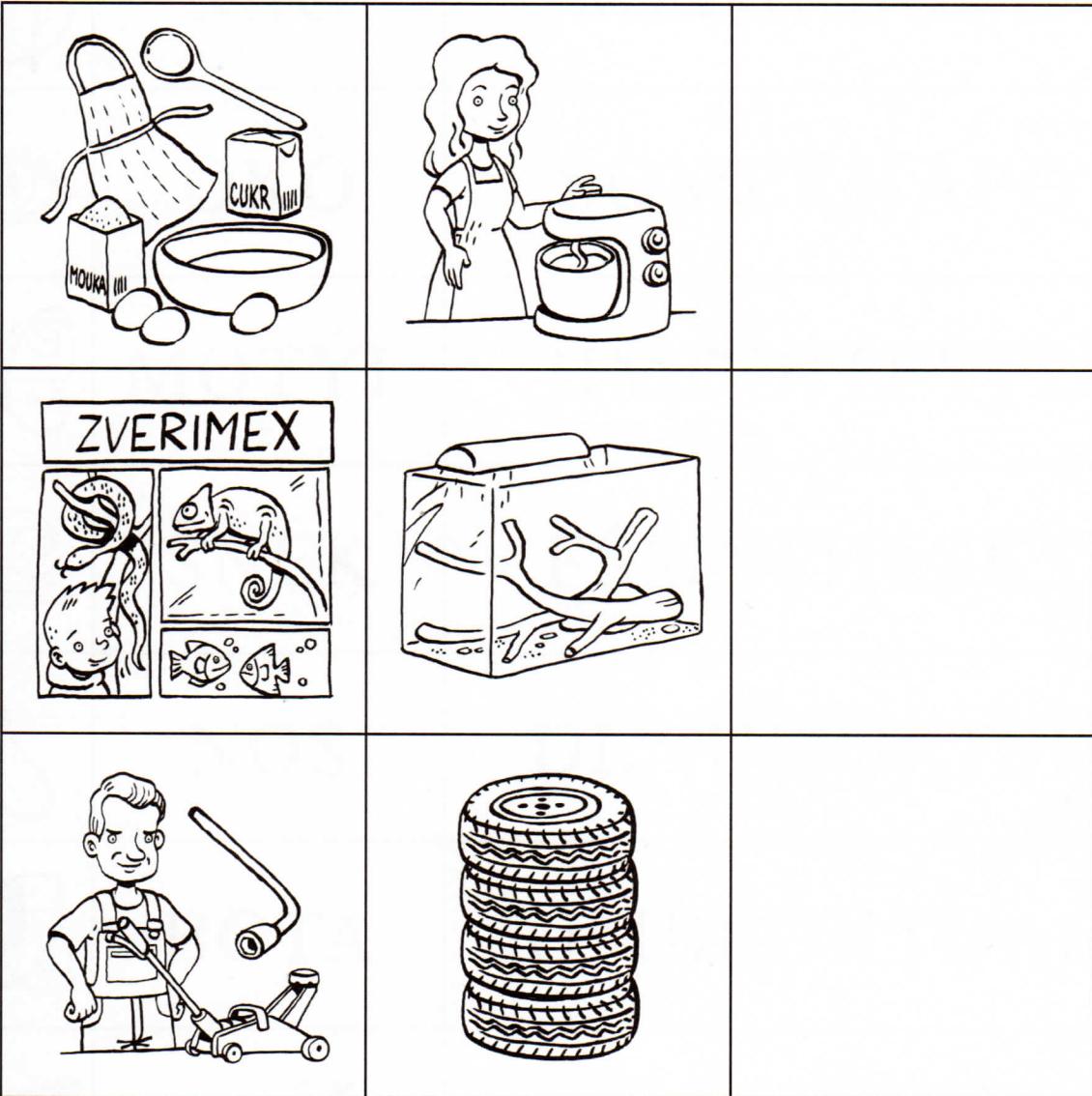
- Připrav si barevné pastelky a zkontroluj správně prsty na pastelce.
- Pomůžeš teď babičce doplést přední díl svetru pro Honzíka?
- Pokračuj v rádku podle předlohy, nejprve si tvar obtáhni a střídej pastelky, at' upleteš veselý svetr.



- Trénujeme paměť.
- Nejprve si vystřihni čtverce s potravinami. Můžeš si je vybarvit.
- Poslouchej pozorně (maminku, paní učitelku...)
- Uklid' do lednice: 1) sýr 2) máslo 3) salát 4) mléko
vejce jogurt meloun okurky
med salám kukuřici jablko
- Příště uklid'te do lednice zase jiné potraviny.



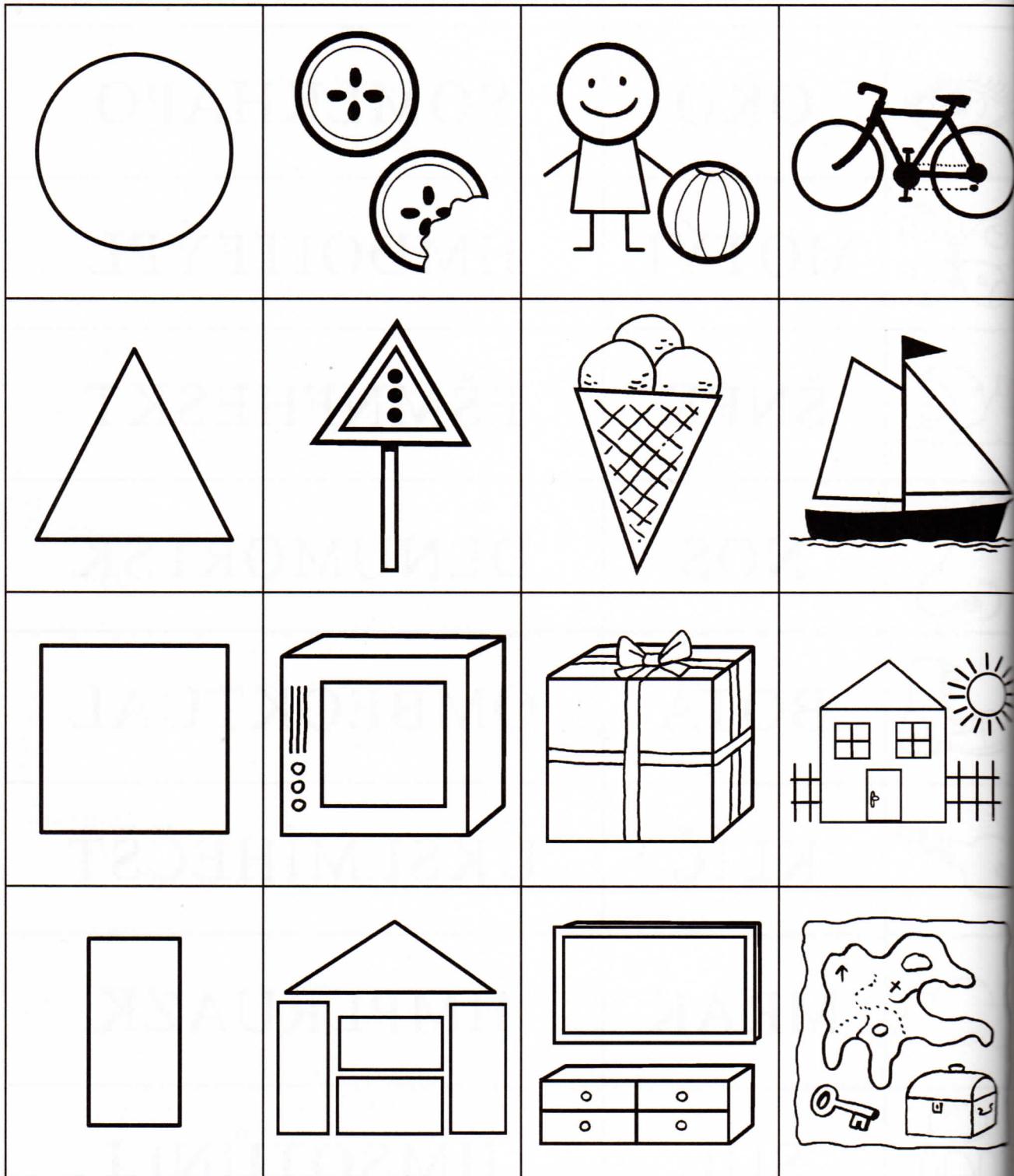
- Vystříhnji si tři obrázky pod tabulkou a nalep je podle příběhu do vhodného políčka v tabulce.
- Celý obrázek vybarvi.



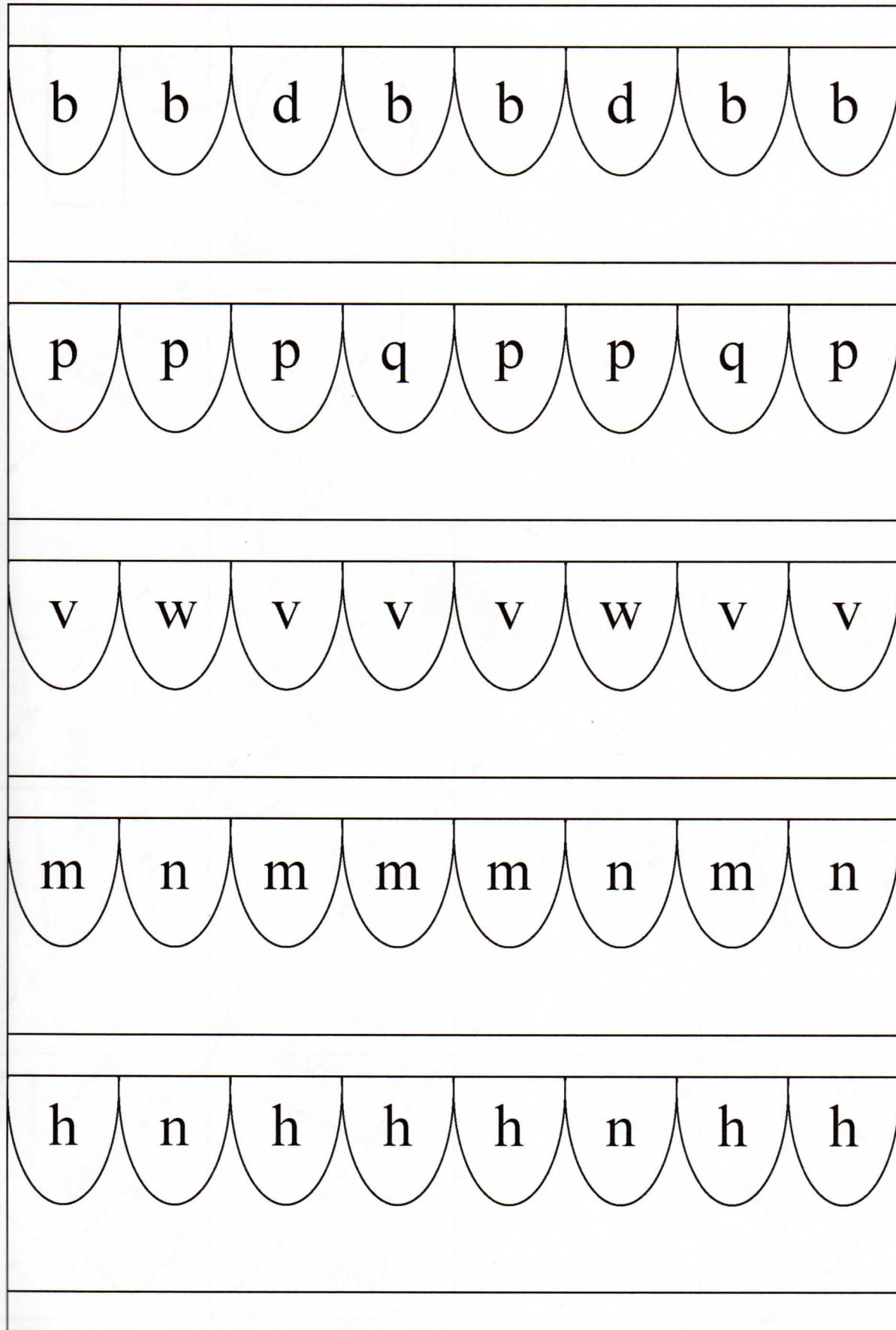
■ Podle obrázku a slova najdi, která písmena slovo tvoří a zakroužkuj je v posledním okénku.

	MÍČ	MLOÍNSČTU
	OKO	SOMLKHAPO
	MOTÝL	HMDOITFÝPL
	ŠNEK	FŠMNFHESKT
	NOS	DLNUMORTSK
	BOTA	OMBEOKTUAL
	KLÍČ	UKSLMÍHEČŠT
	MRAK	HMPLRUAZK
	SŮL	HMSOTŮNLI
	KYTKA	MLKIYSTDKEA

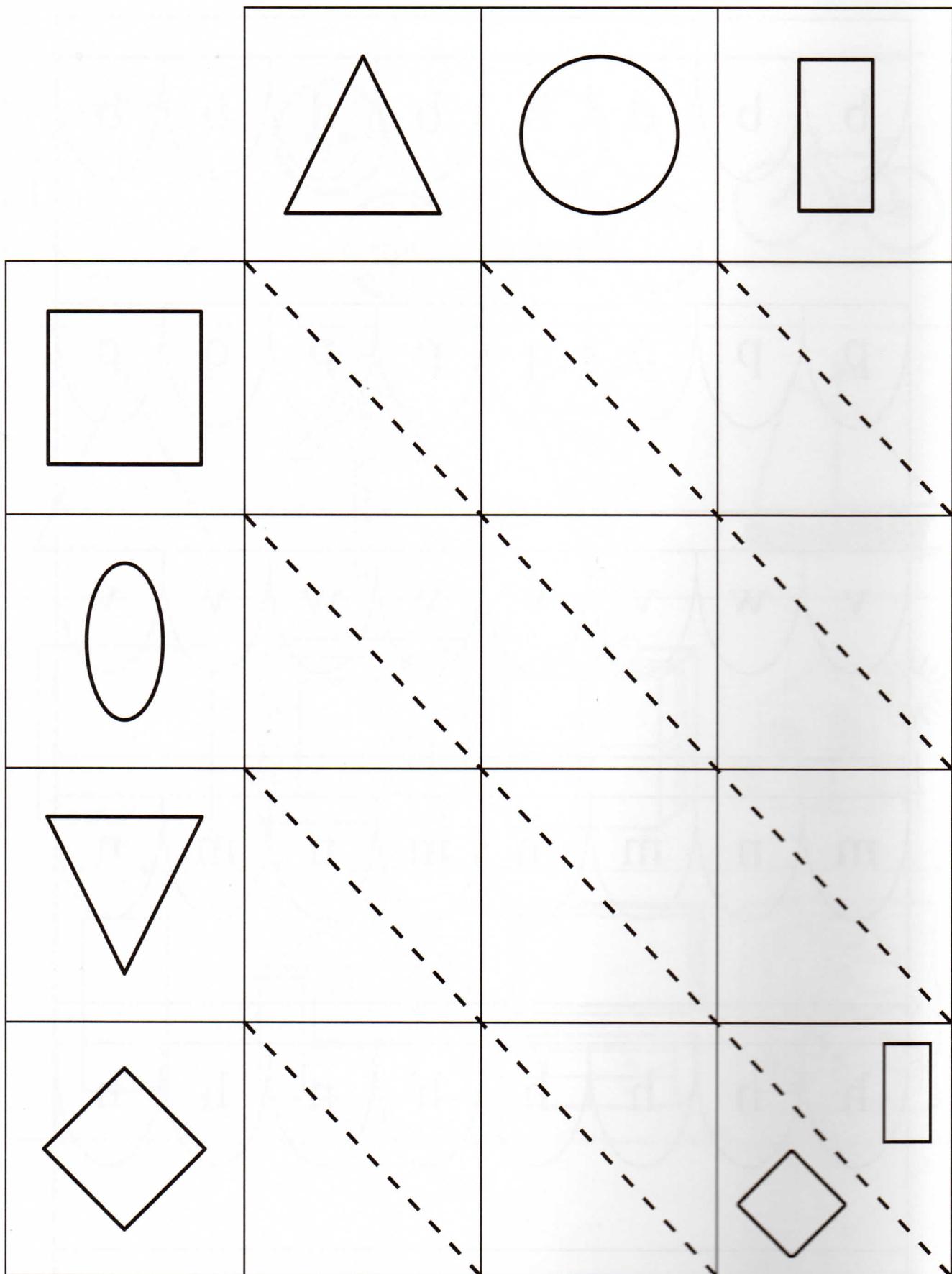
- Podle geometrického tvaru vlevo vybarvi stejné tvary na obrázcích v řádku stejnou barvou.
- Na každém řádku použij jinou barvu.



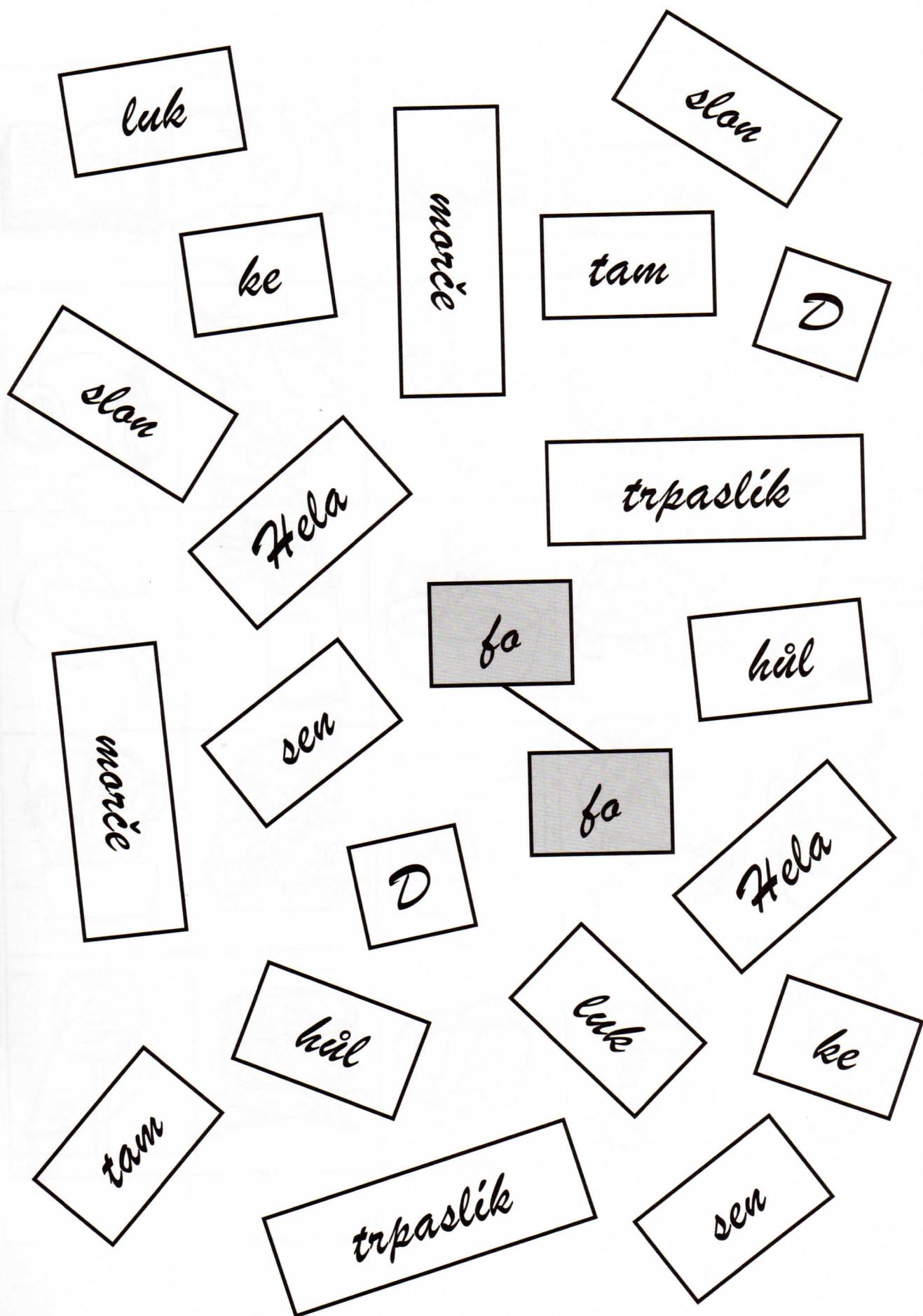
- V každém řádku vybarvi všechny obloučky, ve kterých jsou písmena stejná.
- Odlišný tvar škrtni.



- Všechny geometrické tvary vybarvi jinou barvou.
- Dokresli do tabulky správný tvar i barvu. V pravém spodním čtverci máš pomůcku, jak tabulku doplnit.



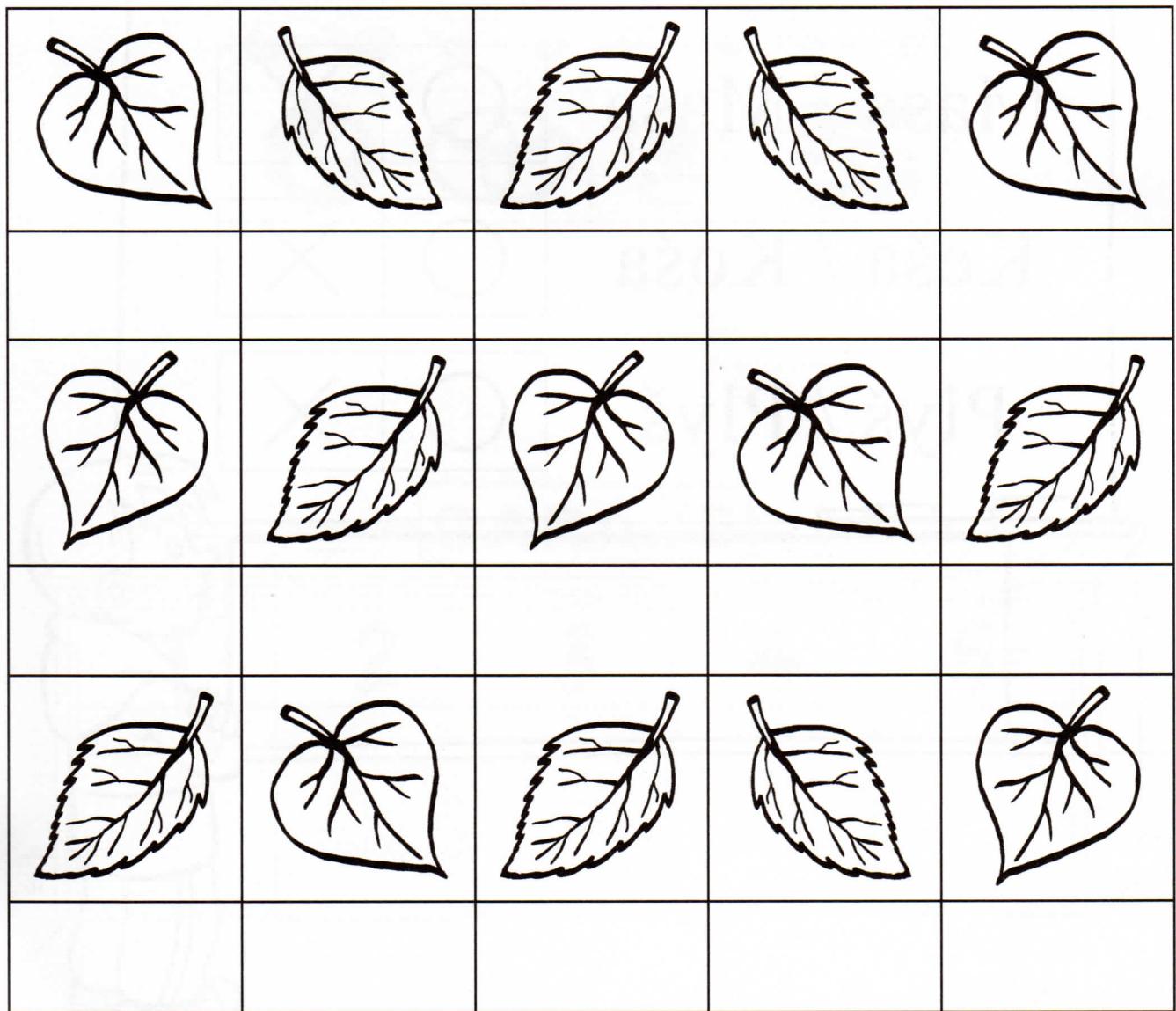
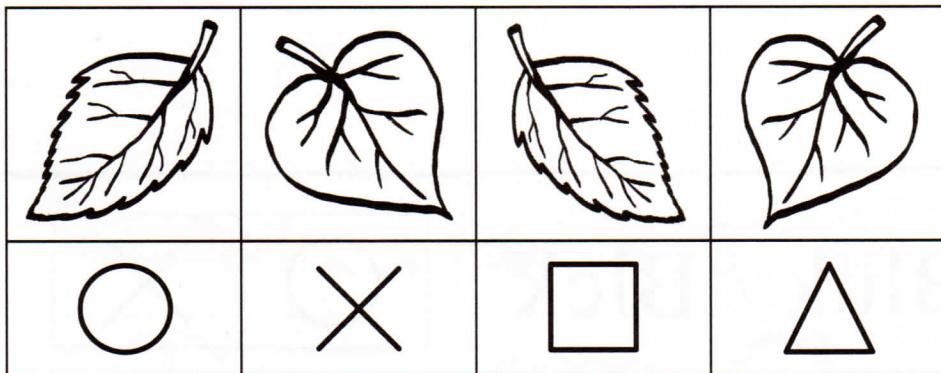
■ Najdi dvě stejná slova, spoj je čarou a dvojice stejně vybarvi.



■ Škrtni v každém řádku chybu. V řádku může být jedna chyba, více chyb nebo nemusí být žádná.



■ Vyplň tabulku podle vzoru a vybarvi čtyřmi barvami.



- Pomůžeš klukovi před tabulí vyluštit záhadu? Poslouchej pozorně dvě slova. Budou-li stejná, vybarvi kroužek, budou-li v řádku jiná, vybarvi poličko s křížkem.

Bluk / Blek

○	✗
---	---

Hele / Mele

○	✗
---	---

Masa / Masa

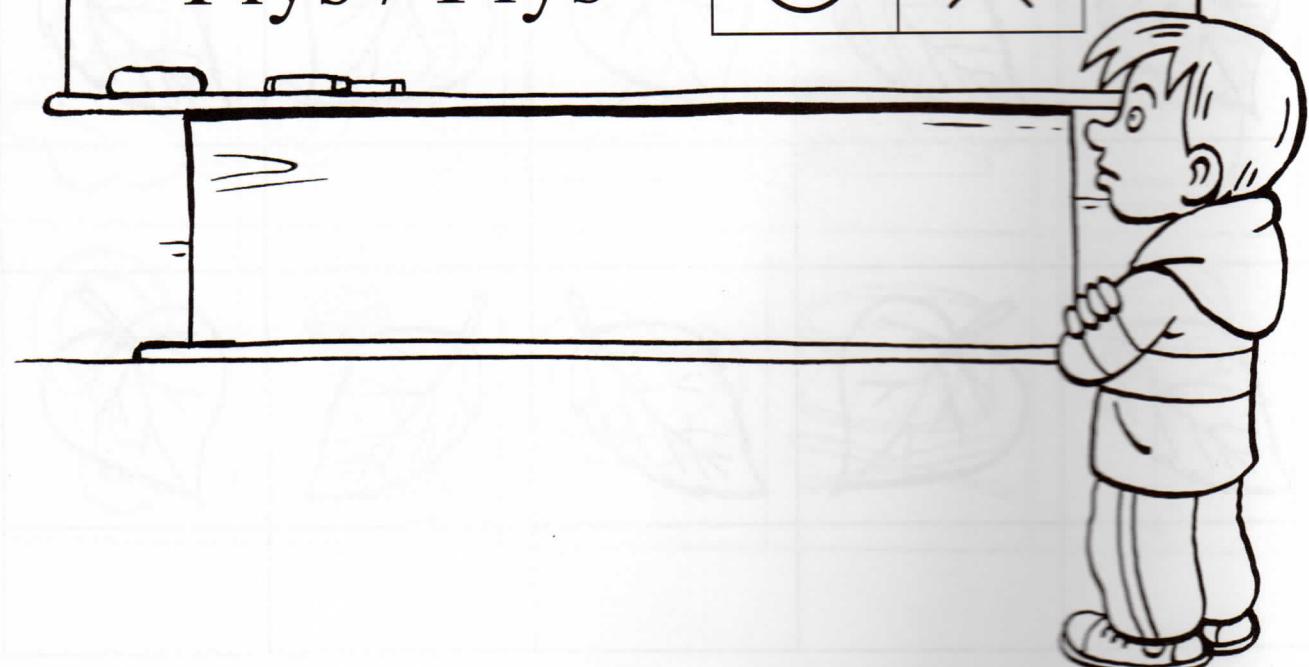
○	✗
---	---

Keša / Koša

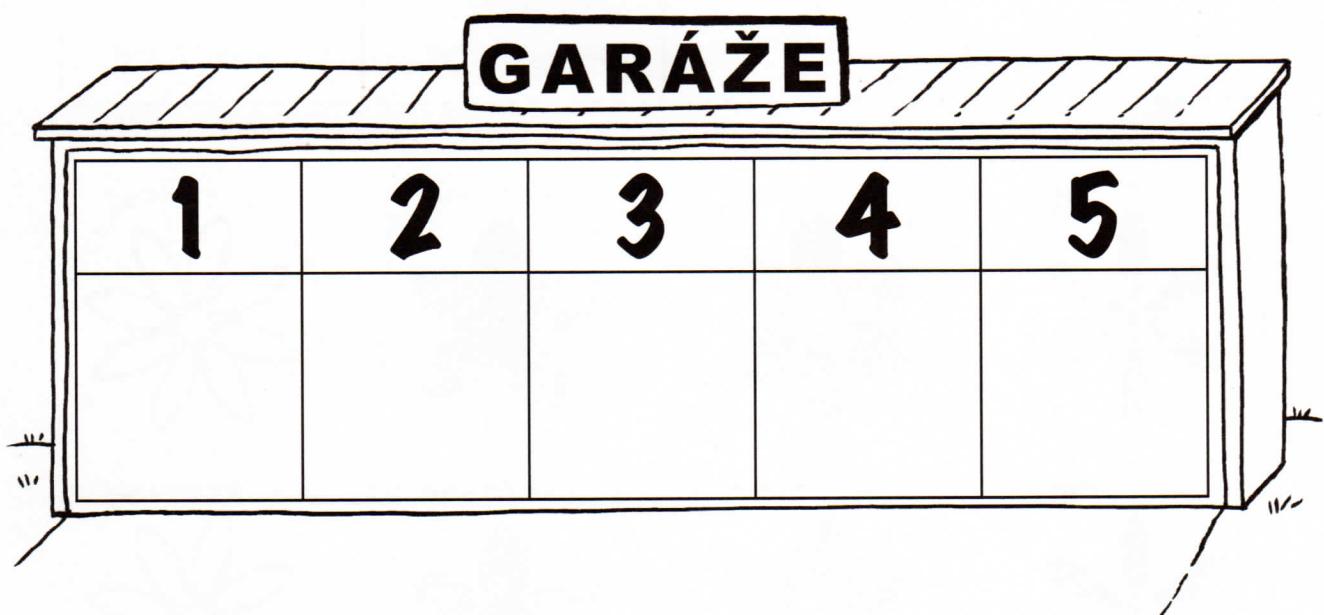
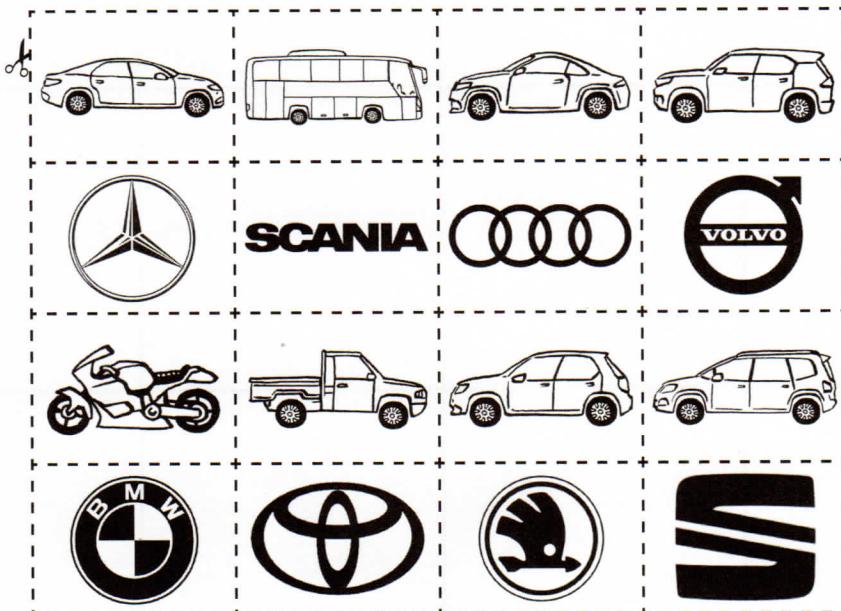
○	✗
---	---

Plyš / Plyš

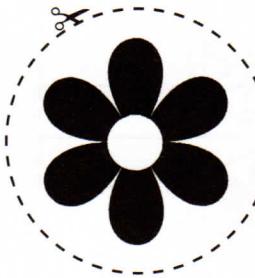
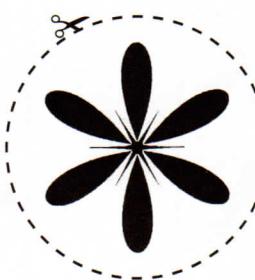
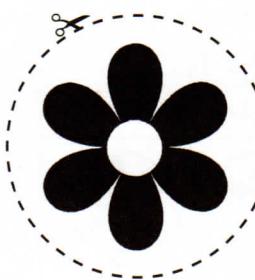
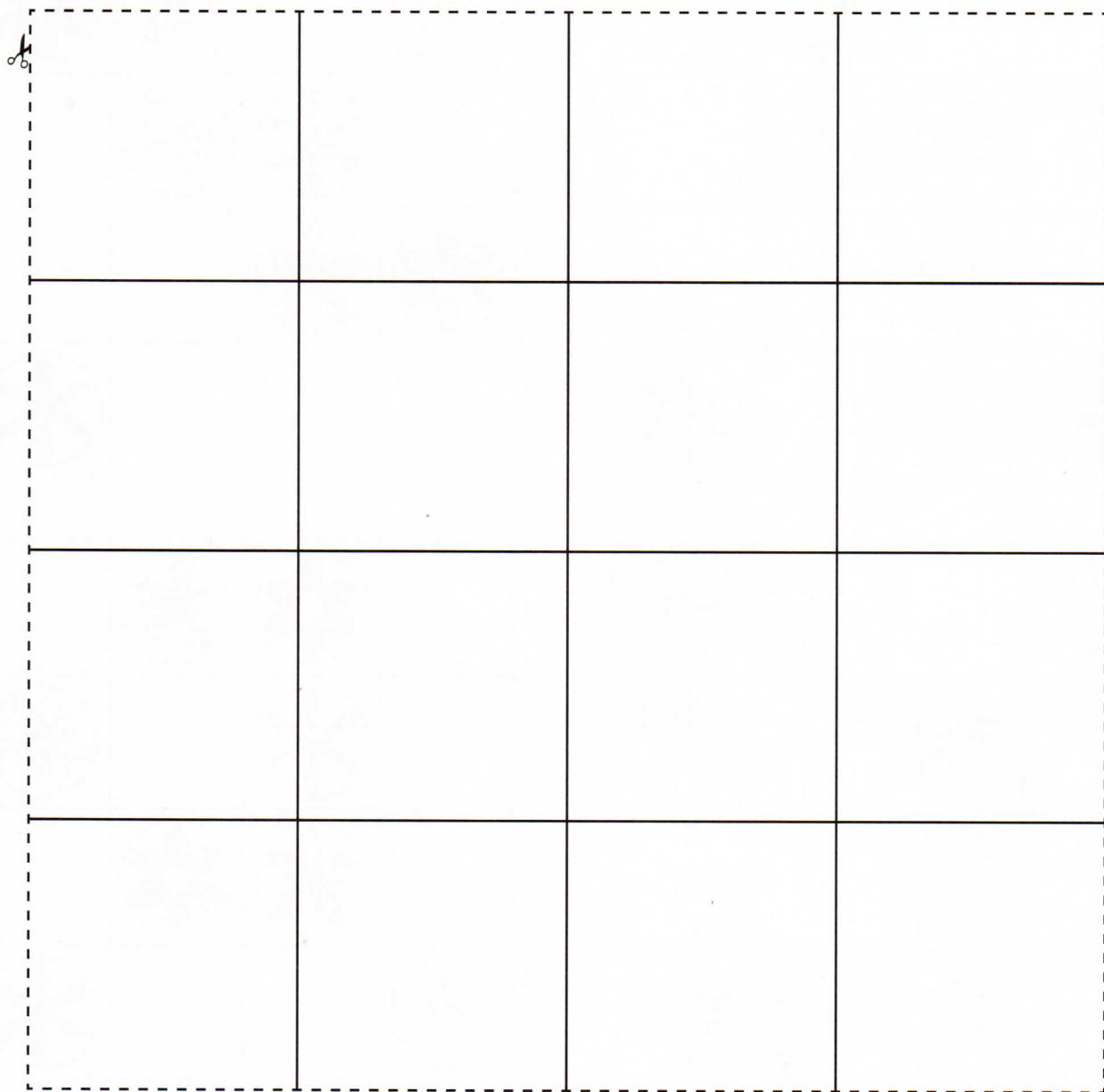
○	✗
---	---



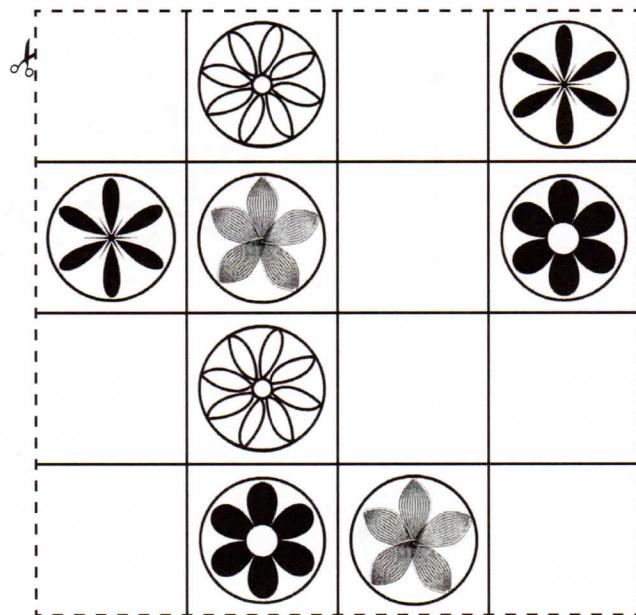
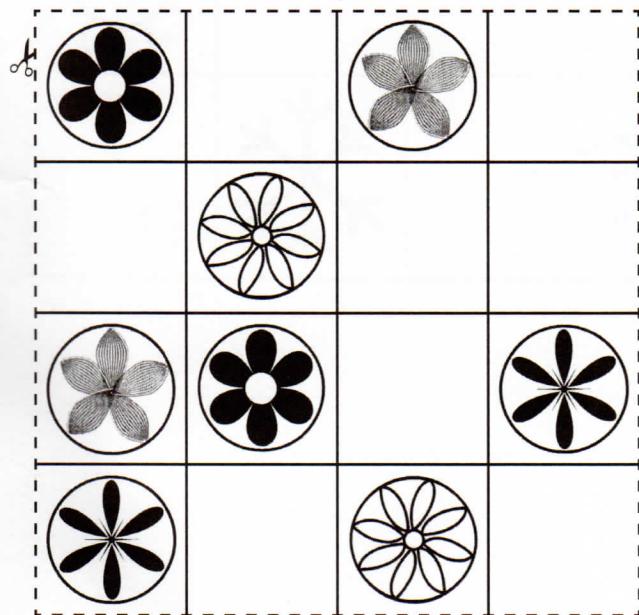
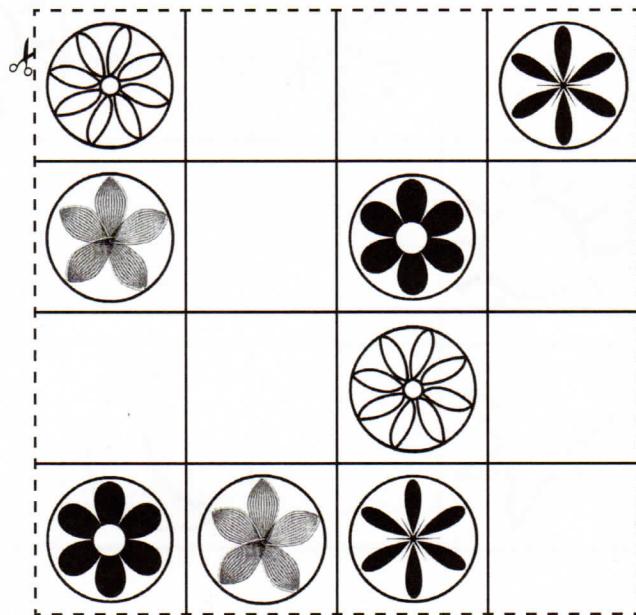
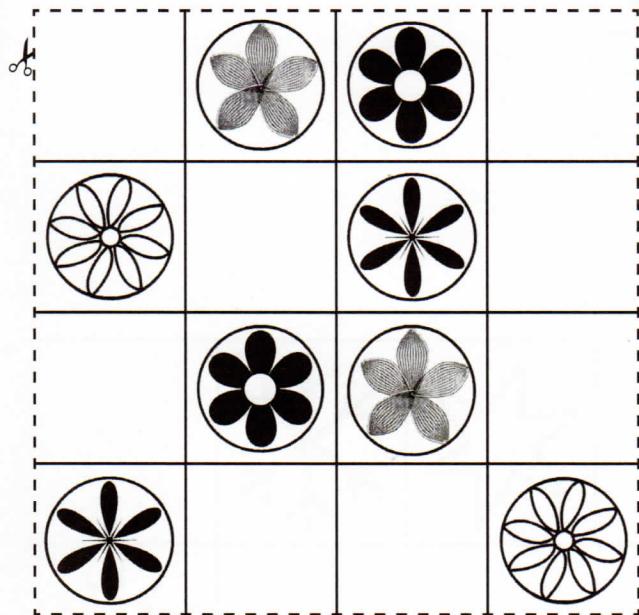
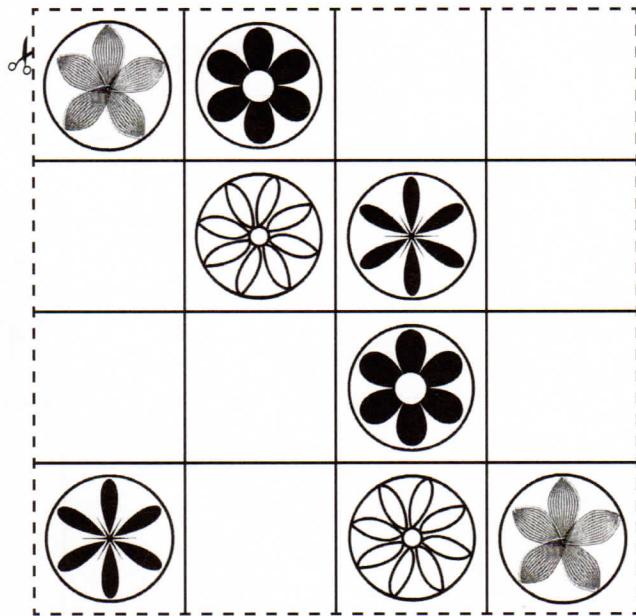
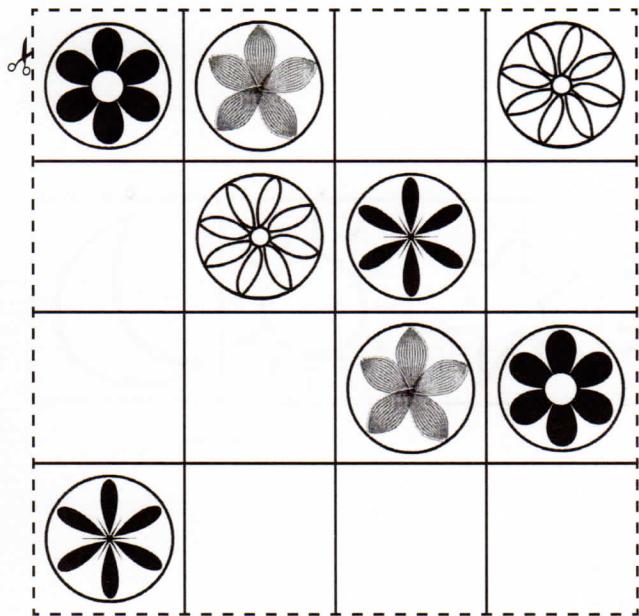
- Trénujeme paměť.
 - Nejprve si vystříhn dopravní prostředky a jejich značky. Nauč se poznávat jednotlivé značky.
 - Už je umíš pojmenovat?
 - Zaparkuj vozidla do garáží podle instrukce. Každý den můžete parkovat v garážích s jinými vozidly.
 - Poslouchej pozorně: parkovat pojede Audi, Škoda a Volvo.
- Zvládneš-li tři vozidla, můžete přidat další.



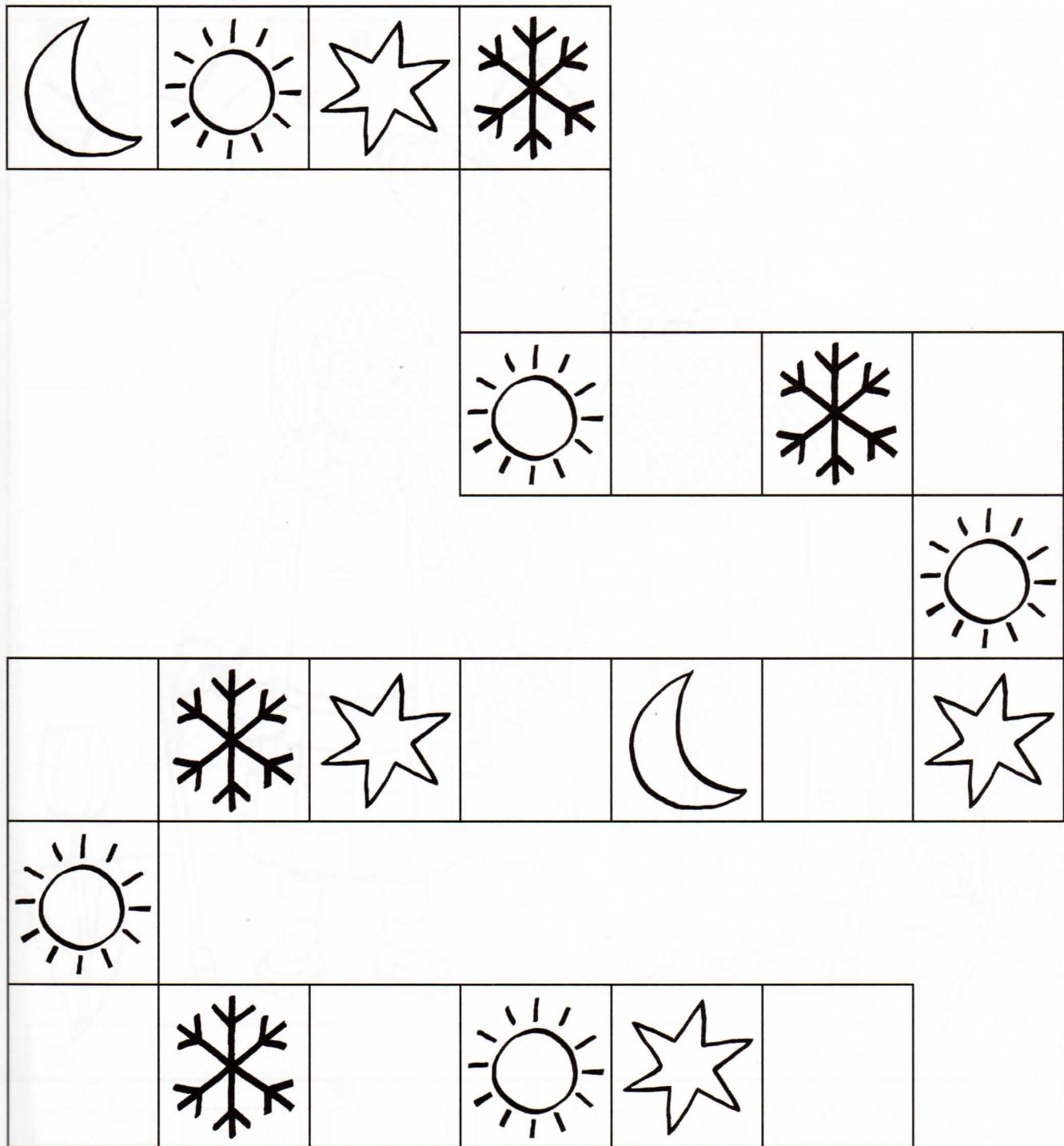
- Vystříhnji si tabulkou a kolečka pod tabulkou.
- Na další straně tě čekají předlohy. Podle nich správně vyplň tabulkou. Máš šest různých variant.



■ Vyštíhni si šest předloh. Poskládej kytičky správně do prázdné tabulky.



- Střídej tvary podle vzoru, jak jdou po sobě, a dokresli do tabulky.



- Vybarvi si obrázek podle své fantazie.
- Čarou spoj slovo s písmenkem podle toho, na které písmenko začíná. Neznáš-li ještě písmenka, popros maminku, ať ti slova řekne.
- Co slyšíš úplně na začátku ve slově: mrak, sluníčko, dědeček, motýlek, babička, růže a tulipán?



M

R

D

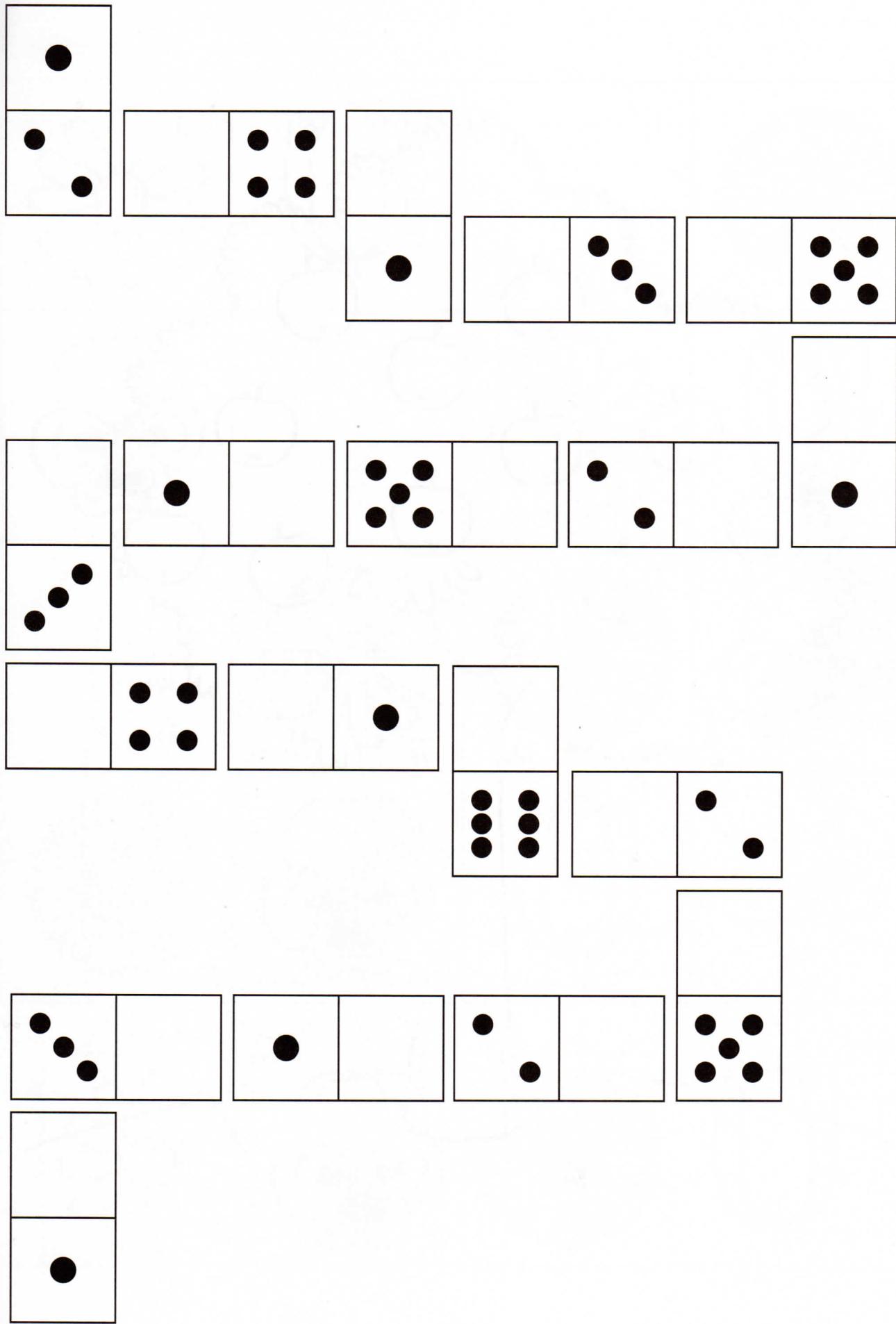
B

T

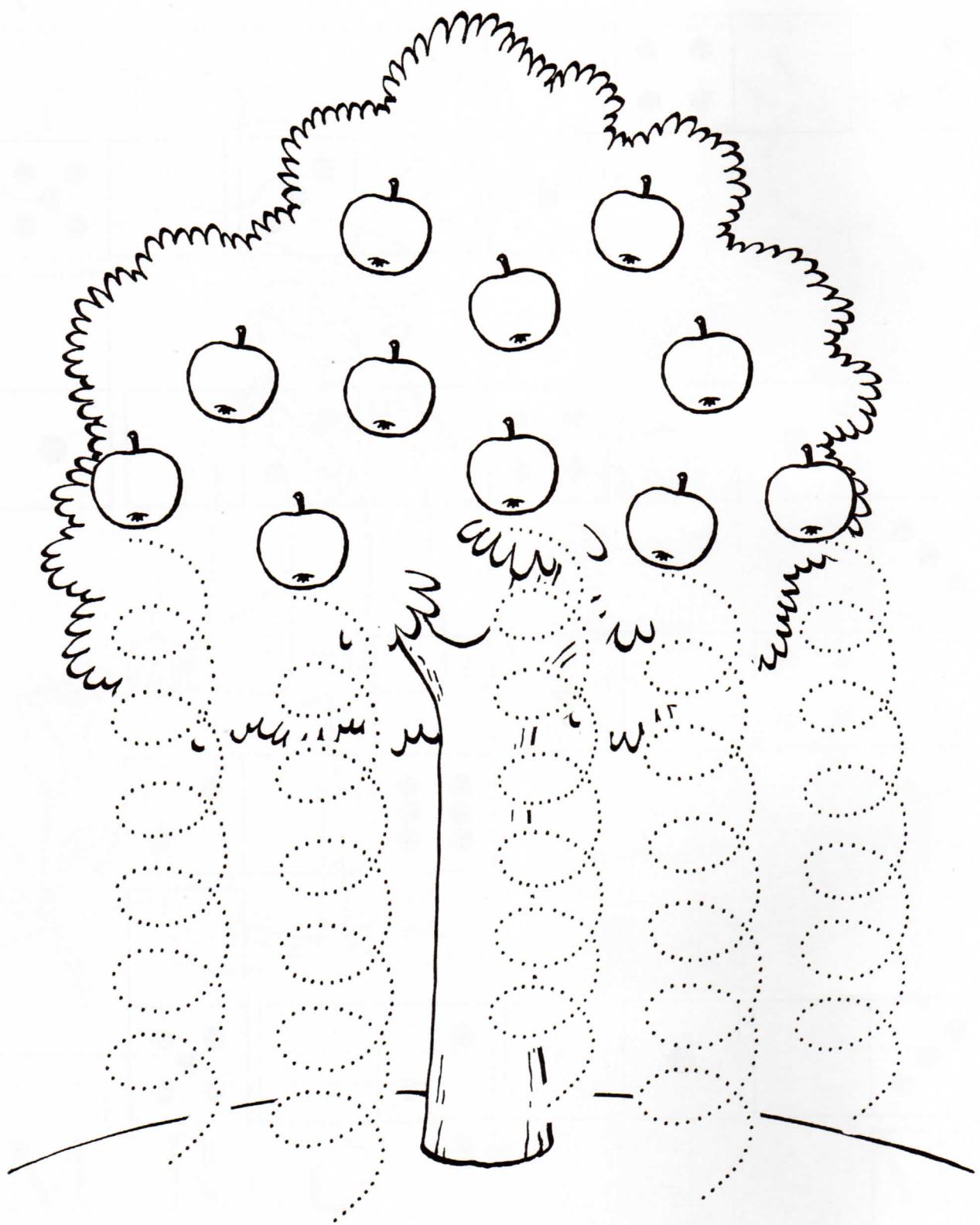
S

M

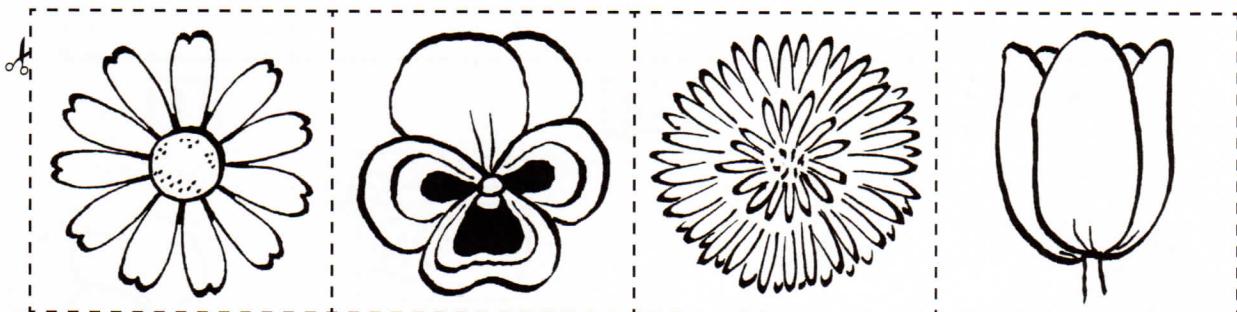
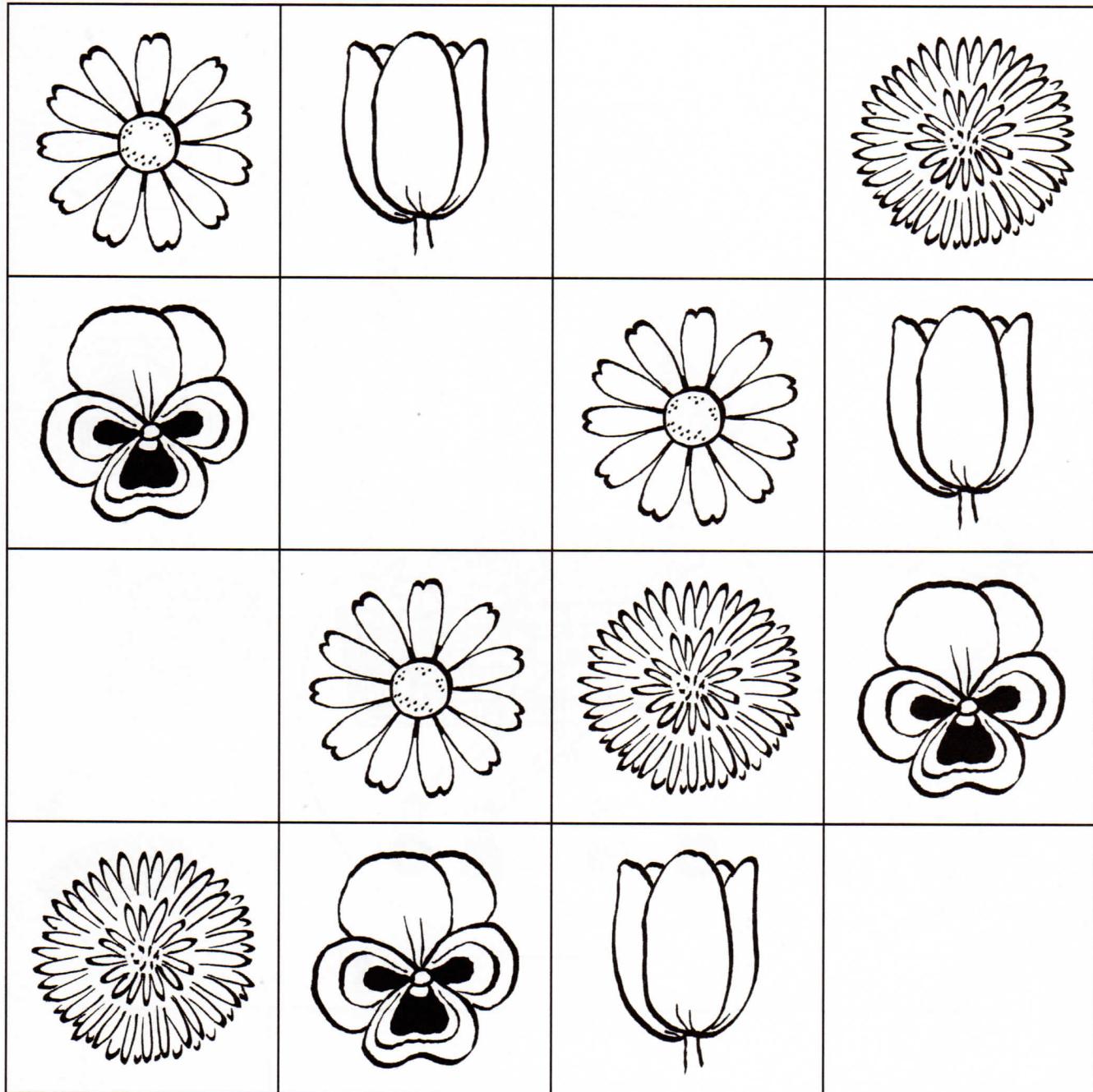
■ Doplň do kostiček domina kolik puntíků, kolik v políčku chybí.



■ Obyčejnou tužkou dokresli kličky, jak padá jablko ze stromu, a obrázek vybarvi.



- Nejprve si vybarvi všechny kytičky, které jsou stejně, jednou barvou.
- Kytičky pod tabulkou vystříhni.
- Nalep je do tabulky vždy tak, aby se v řádku ani ve sloupečku neopakovaly žádné dvakrát.

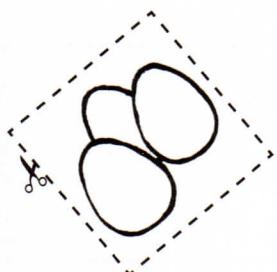


■ Trénujeme paměť.

- Co dnes nakoupíš v obchodě za potraviny do nákupního košíku?
- Poslouchej pozorně, maminka už říká, které potraviny do tabulky patří, pozor na pořadí.
- Nejprve tři, později až pět* potraviny.
- Jdeme na to: koupíme rohlík, mléko a vejce nebo brambory, banán, marmeládu a jogurt.
- Každý den koupíme jiné potraviny.



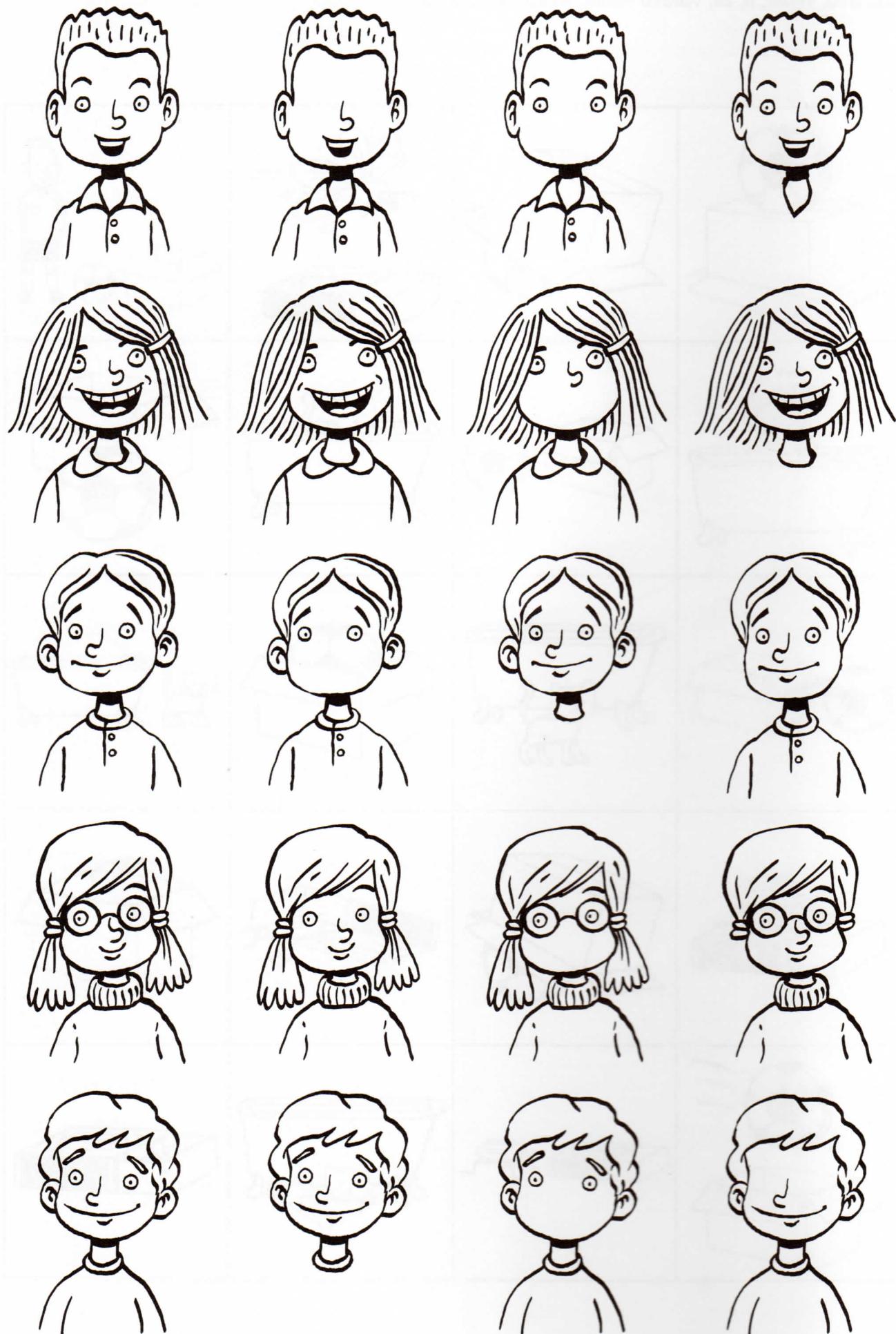
--	--	--	--	--

1**3****5***

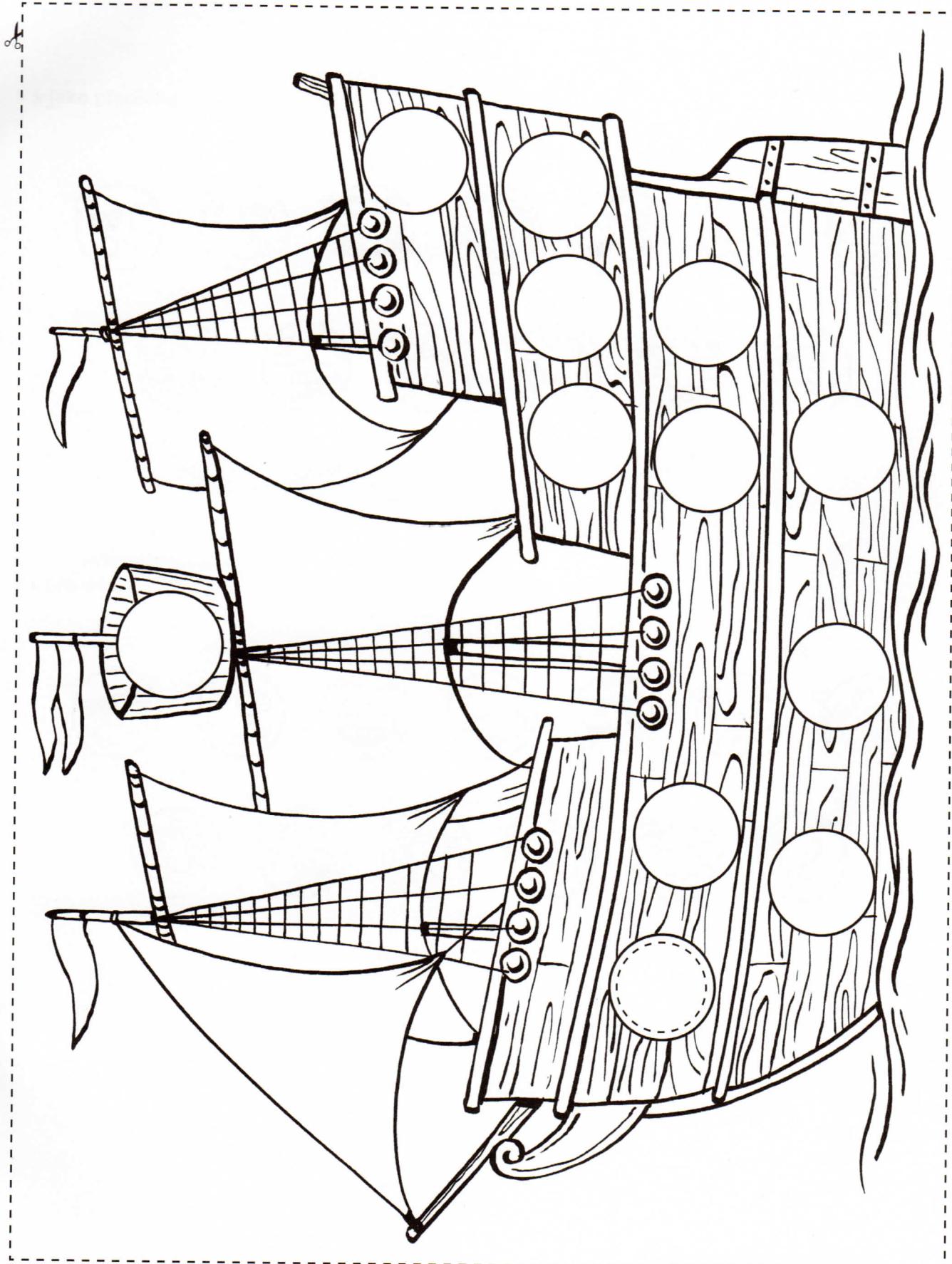
■ Řekni, kde vidíš na obrázku míč, brouka a kočku.
(nad, pod, vedle, u, za, vpravo vedle, vlevo vedle, v...)

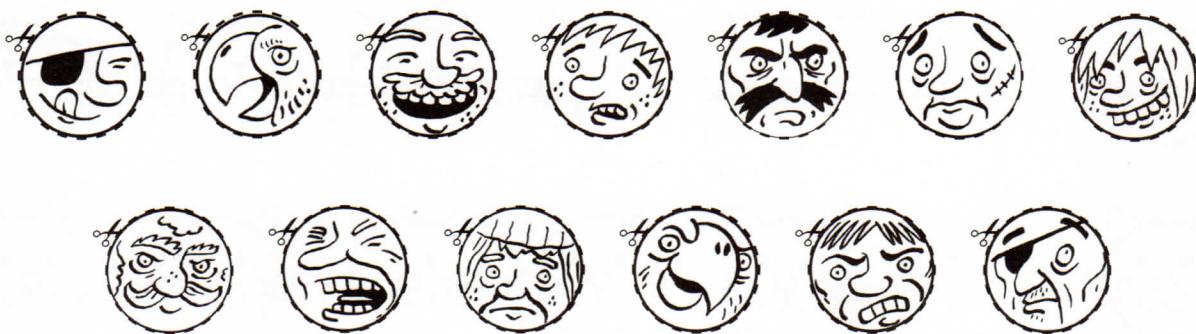


■ Dokresli podle prvního obličeje v řadě další obrázky, na každém z nich něco chybí.

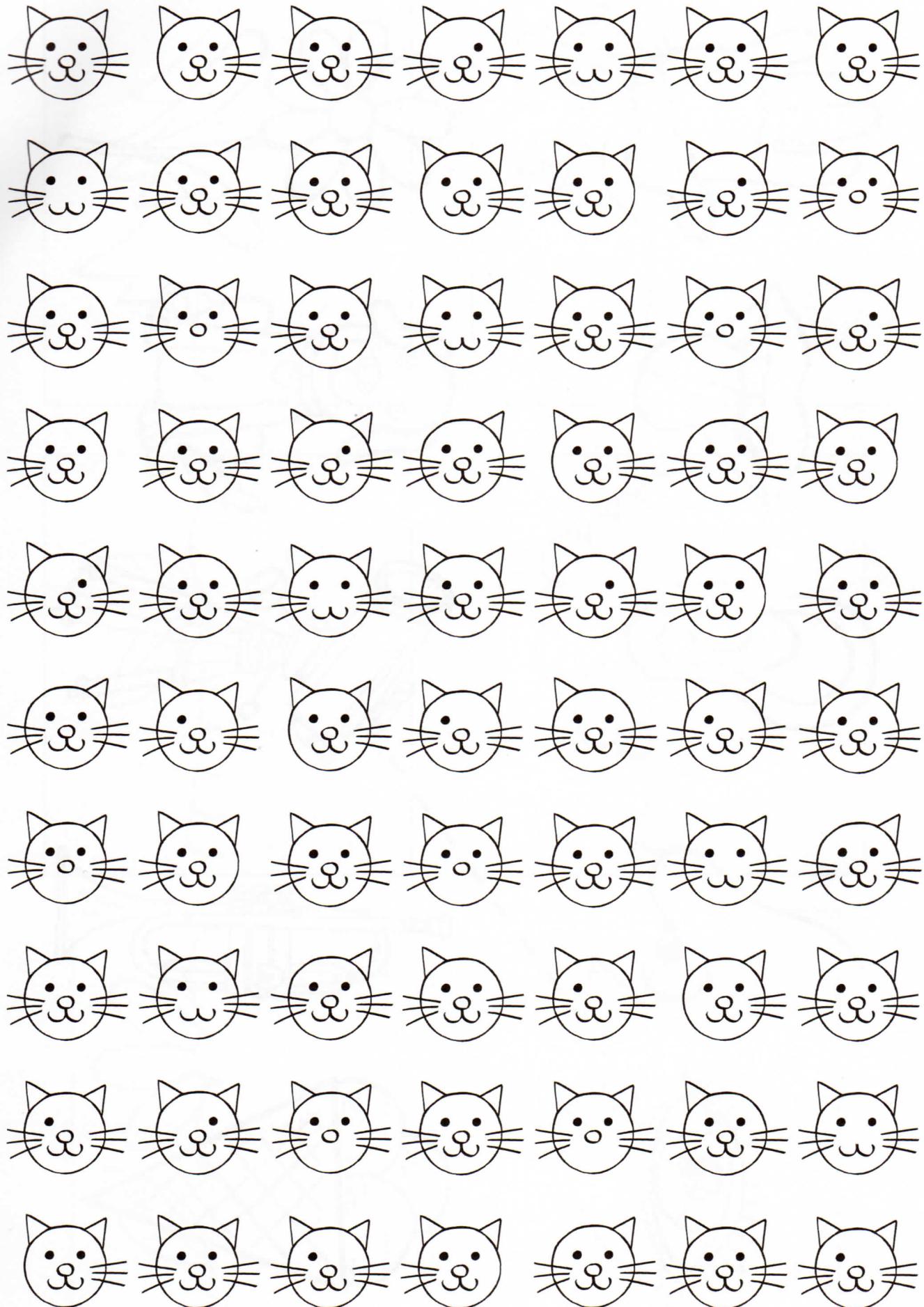


- Zahrajeme si hru.
- Vystríhní plachetnici a obrázek si okopíruj tolíkrát, kolik hráčů bude hrát.
- Na následující stránce najdeš kroužky s obličeji pirátů, které každému hráči také okopíruj.
- Jeden z hráčů vyskládá obličeje pirátů do oken kajut. Všichni se pak pokusí obličeje umístit co nejrychleji podle jeho instrukce.
- Vyhrává ten, kdo má všechny piráty v kajutách správně. V dalším kole tvoří předlohu ten, který v předešlém kole vyhrál.

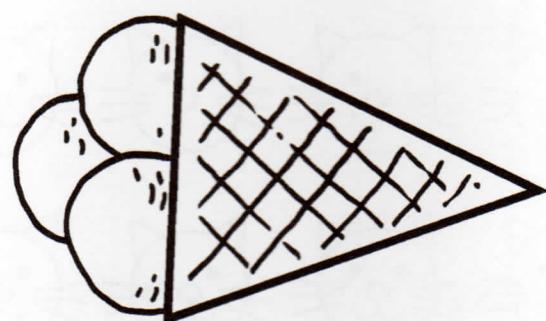
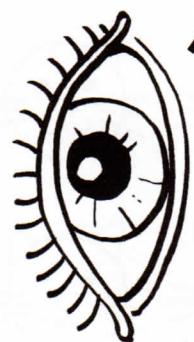
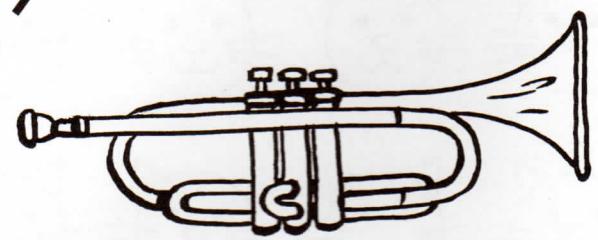
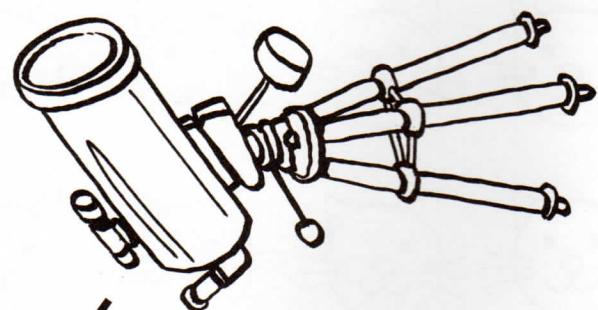
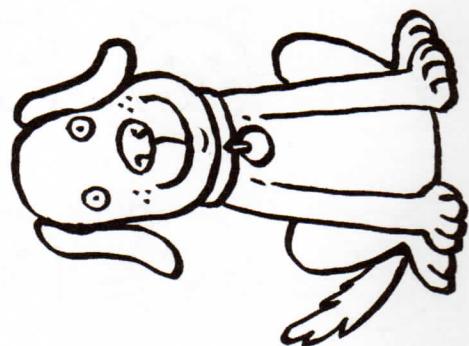
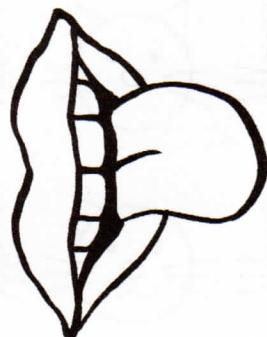
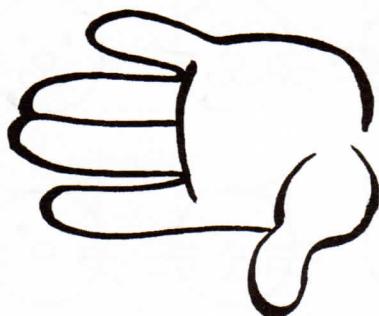


■ Rozstříhejte**1 x jako předlohu:****1 x pro děti:**

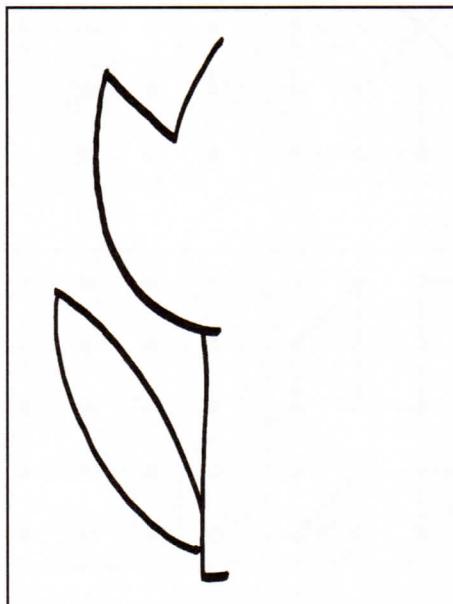
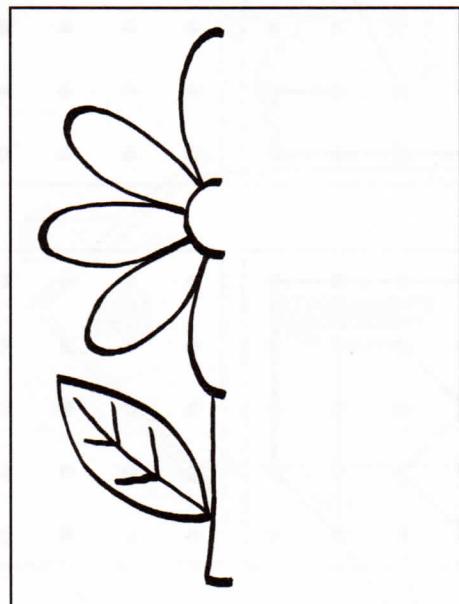
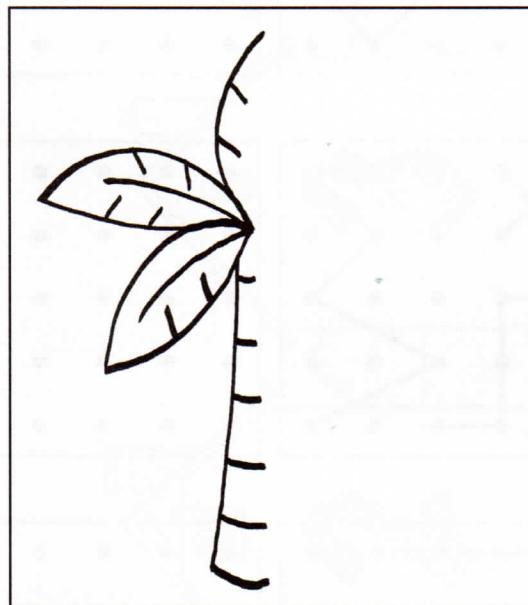
- Zakroužkuj všechny kočky, kterým na obličeji nic nechybí.
- Ostatním kočkám pak dokresli barevnou pastelkou tu část obličeje, která jim chybí.



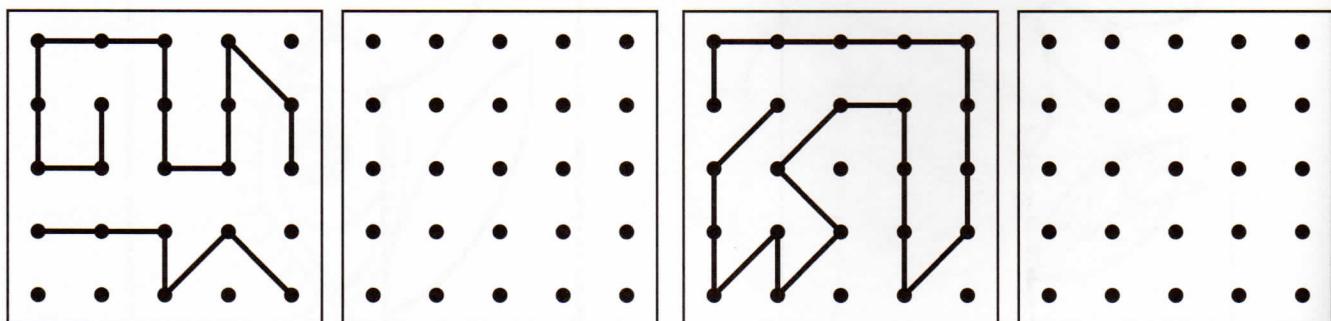
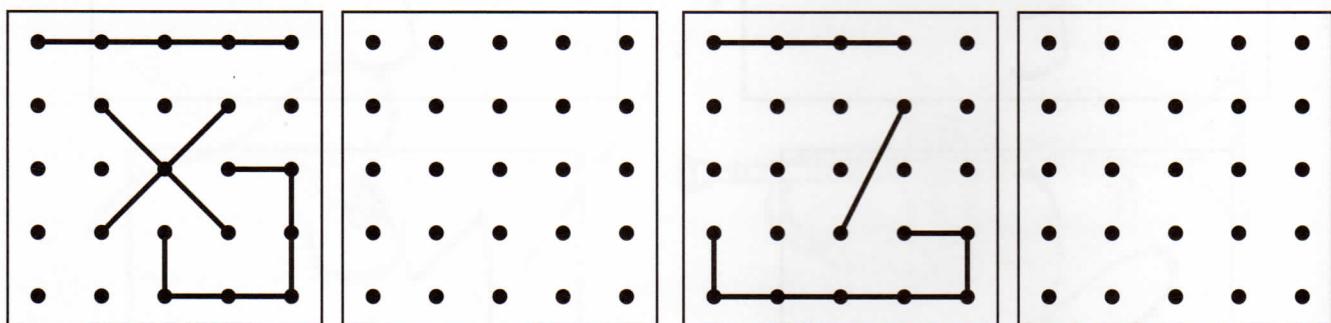
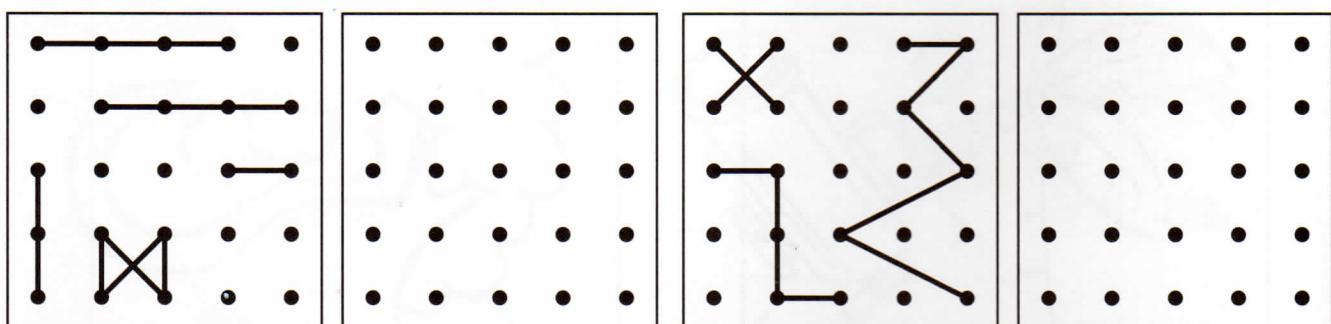
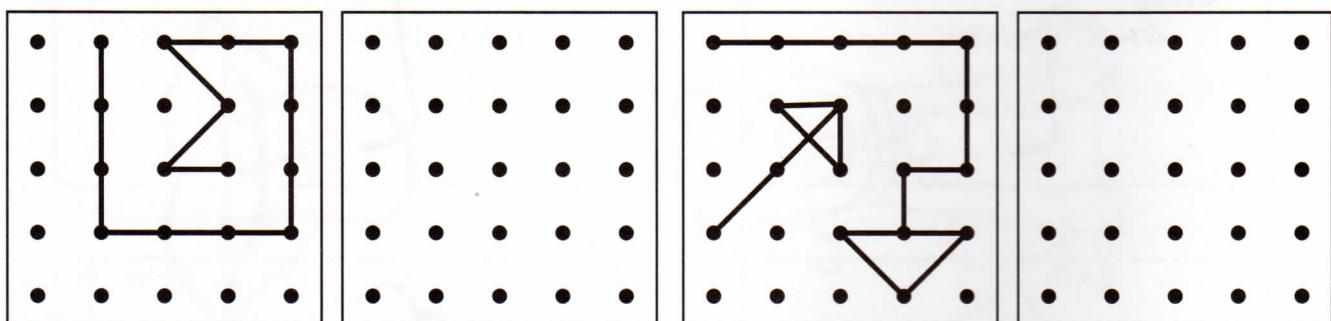
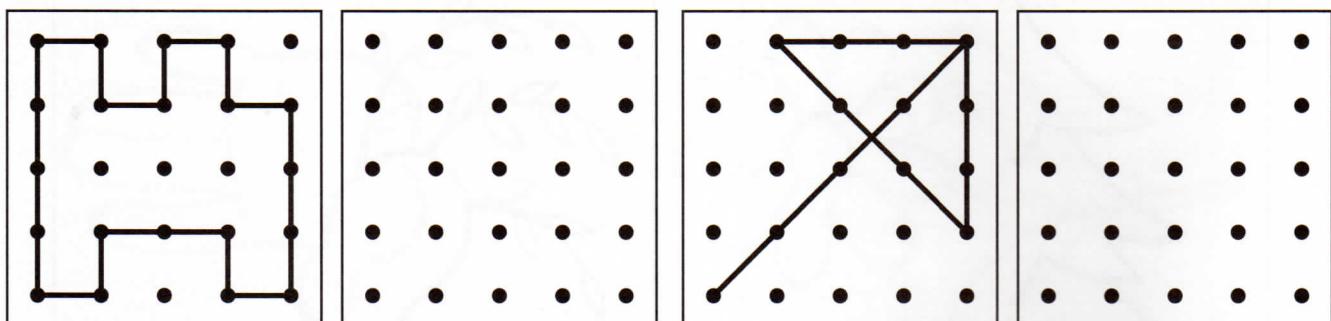
- Spoj čarou a vybarvi stejnou barvou dvojice, které k sobě patří.
- (Např. rukou hladíme..., nosem čicháme ke...)

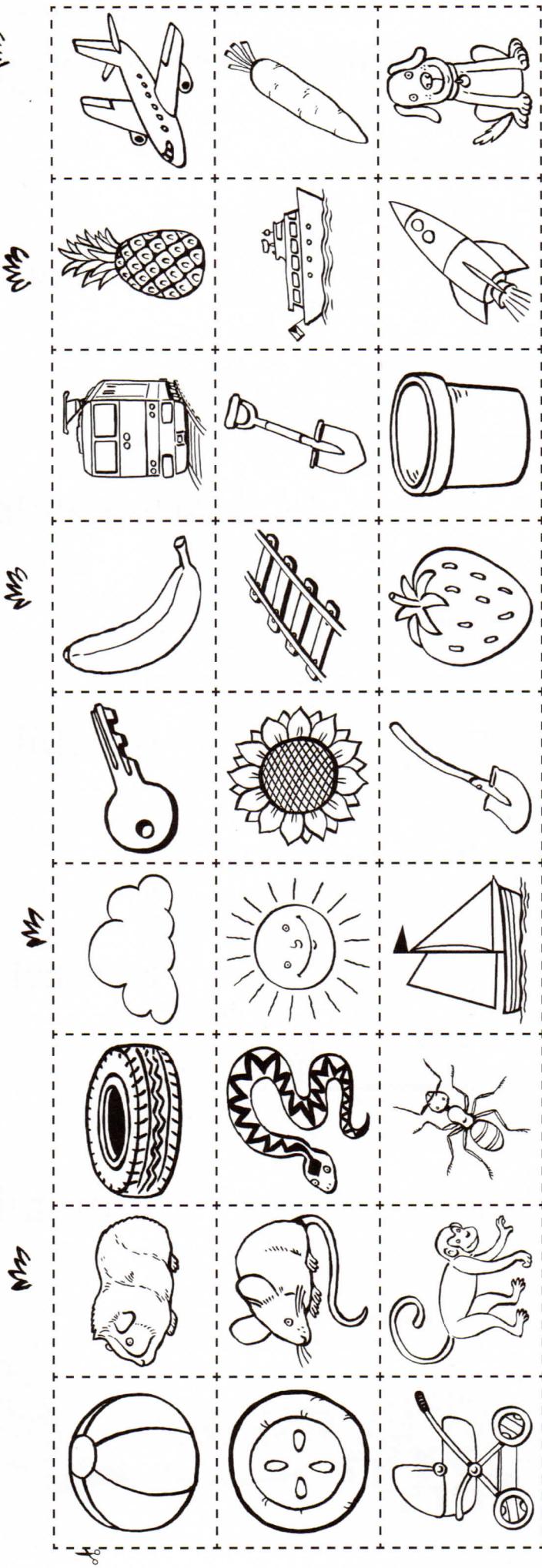
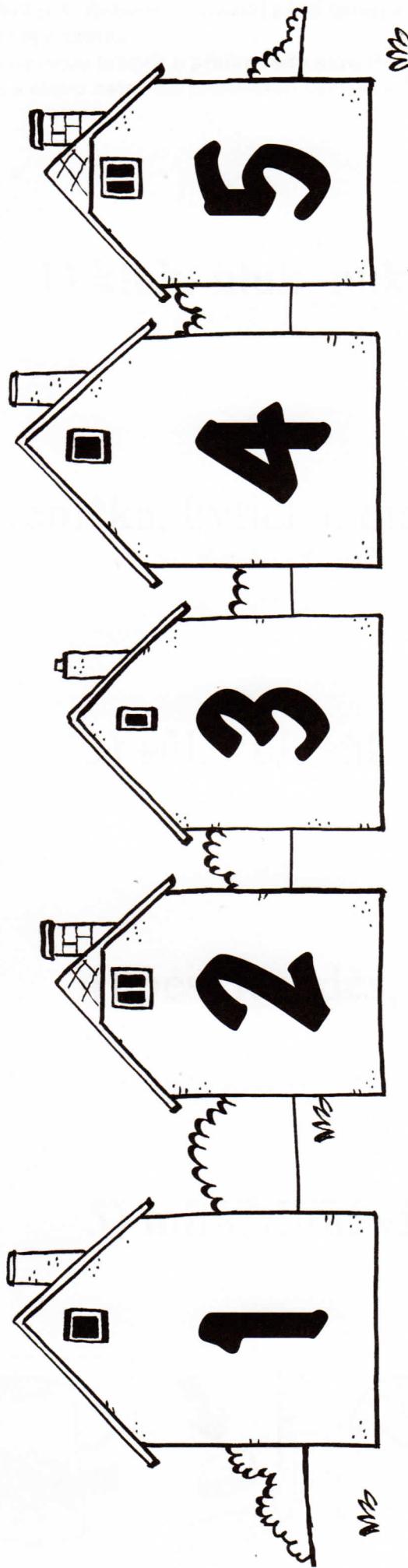


- Dokresli do každého rámečku půlku obrázku, kterou pan malíř nakreslit nestihl.



■ V prázdné tabulce spoj puntíčky podle vzoru. Pracuj obyčejnou tužkou.





- Slova bydli v domečku podle počtu slabík. Nejprve vystříhn všechny obrázky a pak vytleskaj slova na slabíky.
- Přířad' je pod domeček, ve kterém bydlí.

- Vystříhni pět obrázků ve spodní části úkolu a nalep je do tabulky podle instrukce.
Poslouchej pozorně.
- Maminka nebo tatínek ti přečte řadu slov. Poslouchej, která z nich řekl dvakrát. Vyber správný obrázek a slovo nalep do prázdného okénka v řádku.

1) kluk, hluk, puk, suk, puk

2) vanička, kytică, matička, vanička

3) sůl, kůl, sůl, důl, vůl

4) pes, les, děs, les, ves

5) míra, díra, víra, díra

